Proyector de bolsillo

Guía del operador

3M™ MP**180**

3M

 © 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Contenidos

Declaración de uso previsto 4
Información de seguridad 4
Etiquetas de seguridad 7
Introducción 8
Contenido del paquete 9
Partes 10
Instale y cargue de la batería del proyector 11
Para hacer conexiones 15
Instrucciones básicas operativas 18
Operaciones básicas de archivo 26
Control remoto 27
Pantalla de inicio 29
Únase a una red Wi-Fi y navegador de Internet 30
Navegue por Internet 31
Vea una página web 31
Archivos multimedia 35
Vea vídeos 36
Escuche música 39
Vea fotos 41
Vea archivos PDF y de Office 45
Archivos Microsoft Word y Adobe PDF 46
Archivos de presentación 48
Borre un archivo 49
Favoritos 49
Ajustes 50
Actualización de software 53
Limpieza del proyector 55
Solución de problemas 55
Especificaciones 57
Garantía limitada 59
Avisos sobre el decodificador de vídeo y audio 64

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Declaración de uso previsto

El proyector MP180 de 3M™ está diseñado para operar con una batería específica y un adaptador de 3M en entornos normales en casa o en la oficina.

- 10 –35 ºC (50 –95 ºF)
- 10-80% HR (sin condensación)
- 0–1829 m (0–6000 pies) sobre el nivel del mar

El ambiente del entorno de funcionamiento debe carecer de humo, grasa, aceite y otros contaminantes que puedan afectar al funcionamiento o el rendimiento del proyector.

La utilización de este producto en condiciones desfavorables anulará su garantía.

Información de seguridad

Lea, entienda y siga toda la información de seguridad incluida en estas instrucciones antes de usar el proyector. Guarde estas instrucciones para futuras referencias.

Explicación de las consecuencias de la nomenclatura de señales	
⚠ **Advertencia:**	Indica una posible situación de peligro que, si no se evita, podría provocar la muerte o una lesión grave, y/o daños a la propiedad.
⚠ **Precaución:**	Indica una situación potencial de peligro que puede ocasionar heridas moderadas o leves y/o daños a la propiedad.
⚠ **Advertencia:**	Tensión peligrosa.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

⚠ Advertencia

Para reducir el riesgo de voltaje peligroso:

- No modifique este producto de ninguna forma. Utilice sólo componentes de recambio aprobados por 3M.
- No intente colocar en este proyector un repuesto de batería que no sea el original. No existen partes intercambiables por el usuario además de la batería. El servicio lo realiza sólo el proveedor de servicio autorizado de 3M utilizando los componentes de sistema homologados de 3M.
- No utilice la alimentación mural en entornos húmedos.
- No lo utilice con una alimentación mural dañada. Sustituya la parte dañada antes de usarla.

Para reducir el riesgo asociado con el fuego y la explosión:

- No sumerja el proyector ni la batería en ningún líquido ni deje que se humedezcan.
- Utilice sólo la alimentación aprobada por 3M y la batería de ión-litio provista.
- No desmonte ni provoque un cortocircuito en la batería.
- No deseche la batería por medio de la incineración o el fuego.
- No opere este proyector en entornos por encima de los 35 ºC (95 ºF).
- No exponga el proyector ni la batería a la luz solar directa en un espacio cerrado, como un vehículo.
- No lleve la batería en el bolsillo, en el bolso o bolsos de mano donde pueda entrar en contacto con objetos metálicos.
- No ponga en contacto la batería con objetos metálicos.
- No exponga ni almacene la batería a la luz solar directa o con un calor excesivo (por encima de los 60 ºC [140 ºF]), a la humedad o a medios cáusticos.

Para reducir los riesgos asociados con la distracción de conductor:

- No utilice este proyector en un vehículo de motor en movimiento.

Para reducir los riesgos asociados con ahogamientos:

- Mantenga la tarjeta microSD, los adaptadores AV y otras partes pequeñas lejos de los niños pequeños.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

⚠ Advertencia

Para reducir el riesgo de fuego o explosiones, escapes o sobrecalentamiento:

- No sumerja la batería en agua ni permita que se humedezca.
- No invierta los terminales positivo (+) y negativo (-).
- No conecte la batería directamente a un enchufe de pared. Use sólo el cargador específico de 3M de pared o de automóvil.
- No lance ni golpee la batería ni la someta a un choque físico.
- No perfore ni abra la batería.
- Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
- No recargue la batería cerca de una fuente de calor o en condiciones de altas temperaturas.
- No use la batería si emite olor, genera calor o se deforma o decolora.
- Mantenga la batería alejada de las llamas si gotea o emite olores.
- Si el líquido de la batería o el electrolito entra en contacto con los ojos enjuáguelos bien con agua y busque atención médica.

⚠ Precaución

Para reducir los riesgos asociados a la pérdida de audición:

- Asegúrese de leer las instrucciones del fabricante de los auriculares relacionadas con el nivel del volumen.
- El usuario es responsable de ajustar el volumen a un nivel seguro.

Para reducir el riesgo asociado con la contaminación ambiental:

- Deseche todos los componentes del sistema teniendo en cuenta las normativas legales aplicables.

Para reducir riesgos asociados con la luz brillante del LED:

- No mire directamente a la lente del proyector.

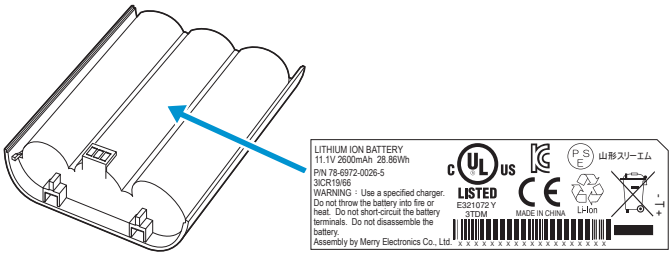
Para reducir los riesgos asociados con los tropiezos y las caídas:

- Coloque los cables de carga y de datos de manera que no estorben al paso.

GUARDE ESTAS INSTRUCCIONES

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Etiquetas de seguridad


LITHIUM ION BATTERY
11.1V 2600mAh 28.86Wh
P/N 78-6972-0026-5
3ICR19/66
WARNING : Use a specified charger. Do not throw the battery into fire or heat. Do not short-circuit the battery terminals. Do not disassemble the battery.
Assembly by Merry Electronics Co., Ltd.
LISTED
E321072 Y
3TDM
MADE IN CHINA
Li-Ion
山形スリーエム

BATERÍA DE IÓN-LITIO

N.° de modelo LIN370-001
28,86 Wh (11,1 V 2600 mAh)
N.° de parte: 78-6972-0026-5

⚠ Advertencia

- Use un cargador específico.
- No tire las baterías al fuego ni a una fuente de calor.
- No provoque un cortocircuito en los terminales de la batería.
- No desmonte la batería.

Especificaciones de carga	
Carga estándar	11,1 V/1,3 A
Cortar el voltaje	8,5 V
Carga máx.	12,3 V/1,3 A

Salida de luz del LED

PRODUCTO LED CLASE 1	IEC60825-1 : 1993+A1 :1997+A2:2001	Potencia radiante máxima: 1,693 mW

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Introducción

Gracias por elegir 3M

Este producto ha sido fabricado de acuerdo con las normas de calidad y seguridad de 3M para ofrecer un uso cómodo y sin problemas durante los años venideros. Para lograr un rendimiento óptimo, siga las instrucciones de funcionamiento con atención.

Características del producto

El proyector de bolsillo MP180 de 3M es un proyector todo en uno. Soporta los formatos de archivo de las aplicaciones de negocios más comunes como Microsoft® PowerPoint® y Adobe® PDF, así como los archivos de películas y música estándar. Mediante el uso de Bluetooth, un cable USB o la tarjeta microSD™ intercambiable, puede cargar su presentación desde su ordenador, teléfono móvil o smartphone y verla en el proyector de bolsillo MP180 de 3M.

Almacenamiento: Ranura para tarjeta microSDHC™ capaz de leer hasta tarjetas de 32 GB y 4 GB de memoria incorporada.

Multimedia: Le conecta con sus fuentes digitales preferidas: reproductores de MP3, ordenadores, reproductores de DVD, cámaras digitales y smartphones.

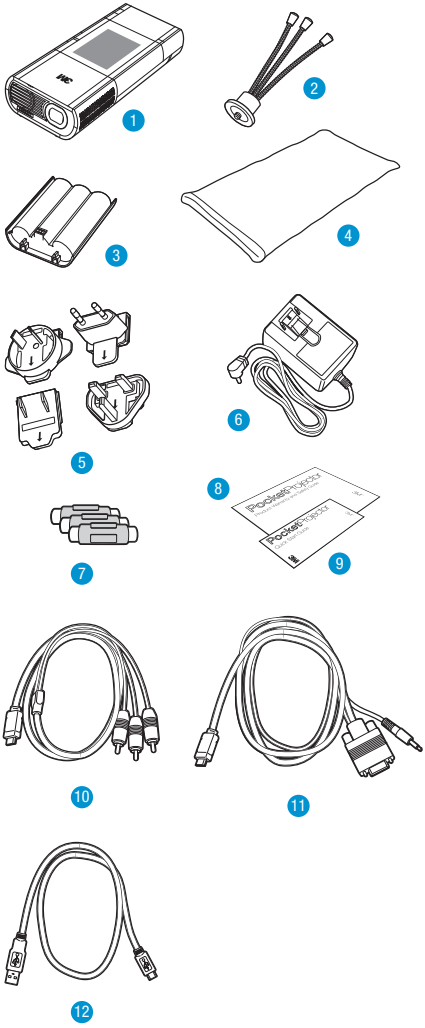
Características: Completamente equipado con sonido, 120 minutos de vida útil de la batería, pantalla de hasta 80 pulgadas y 32 lúmenes de brillo.

Compatibilidad: Vea archivos creados en Microsoft® Word, Microsoft® PowerPoint, Microsoft® Excel® o Adobe® Acrobat PDF. Comparta archivos, fotos y películas desde su ordenador, teléfono móvil o smartphone.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Contenido del paquete

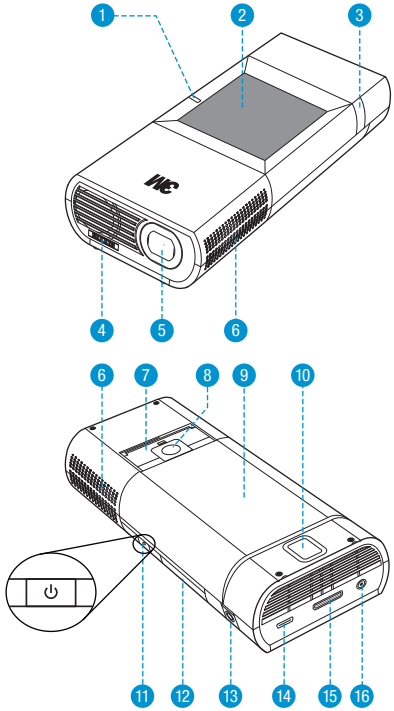
1 Proyector MP180 de 3M
2 Trípode alto de mesa
3 Batería recargable
4 Bolsa de transporte
5 Adaptadores de corriente (4)
6 Adaptador de alimentación
7 Adaptadores AV (3)
8 Garantía de producto y guía de seguridad
9 Guía de inicio rápido
10 Cable AV
11 Cable de audio VGA
12 Cable USB



© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Partes

1 Indicador de estado
2 Pantalla táctil
3 Sensor remoto
4 Rueda de enfoque
5 Lente
6 Altavoz
7 Soporte de montaje
8 Base trípode
9 Batería
10 Cierre de la batería
11 Botón de encendido
12 Ranura para tarjeta microSD
13 Entrada de auriculares
14 Puerto USB
15 Entrada VGA-A/V
16 Entrada de corriente CC



© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Instale y cargue de la batería del proyector

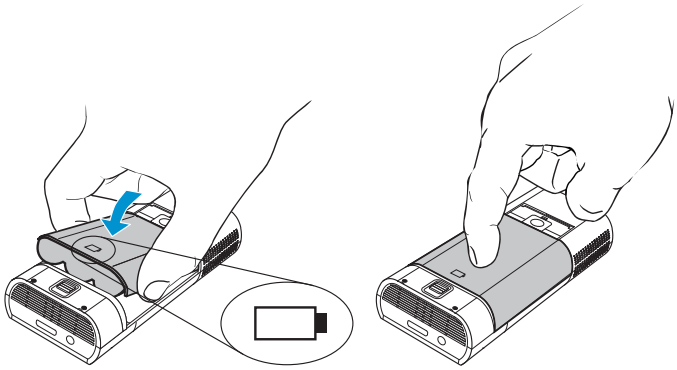
Retire la película protectora

Cuando se envía el proyector, éste tiene una película protectora entre la batería y los contactos de la batería. Retire la película protectora quitando la batería y la película protectora, deseche la película y, por último, instale la batería.

Instale la batería

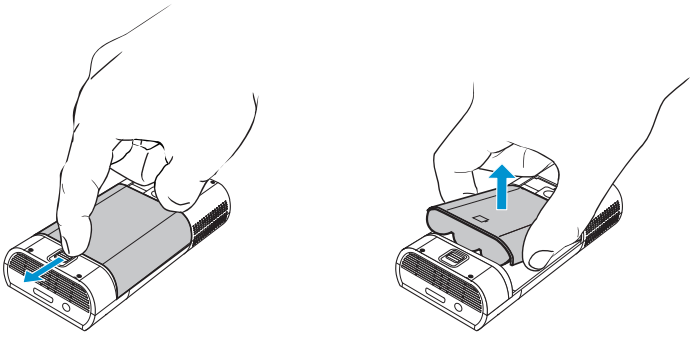
El proyector de bolsillo de 3M viene con una batería recargable. **La batería deberá cargarse antes de utilizar el proyector.**

Para instalar la batería, oriente los contactos de la batería hacia los contactos del proyector, inserte el extremo más distante del cierre de la batería primero, luego, empuje hasta que la batería encaje en su sitio. El proyector se conectará automáticamente.



Retire la batería

Para retirar la batería, deslice el cierre de la batería y, luego, levante la batería desde el extremo más cercano al cierre.



Nota importante: Utilizar sólo la batería 3M especificada: 78-6972-0026-5.

Nota: El proyector se conectará automáticamente cuando se instale la batería.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

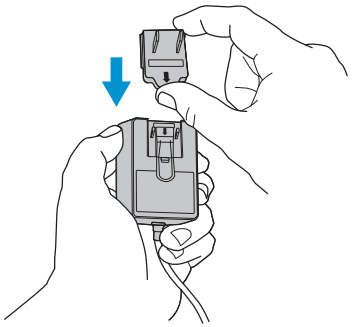
Adaptador de alimentación

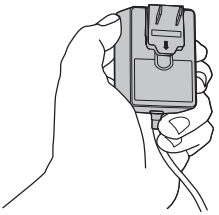
El adaptador de alimentación se usa para cargar la batería o alimentar el proyector. Existen cuatro adaptadores de corriente para darle flexibilidad a la hora de alimentar el proyector MP180 de 3M en la mayoría de países.

Instale un adaptador de corriente en el adaptador de alimentación

1 Seleccione el adaptador de corriente que conectará al enchufe de la pared.

2 Alinee el adaptador de corriente al adaptador de alimentación y coloque el adaptador de corriente en su lugar.





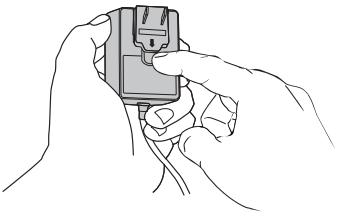
Sustituya el adaptador de corriente

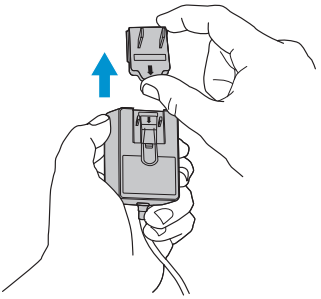
1 Empuje el botón en el adaptador de corriente.

2 Deslice hacia arriba el adaptador de corriente.

3 Retire el adaptador de corriente.

4 Sustitúyalo con el nuevo adaptador de corriente.





© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Cargue la batería

La batería recargable del proyector MP180 de 3M le proporciona hasta dos horas de vida útil de la batería. Cuando la batería debe cargarse, el indicador de estado LED parpadea en rojo. La batería deberá cargarse completamente antes de utilizar el proyector de bolsillo MP180 de 3M.

Cargue la batería conectando el adaptador de alimentación de MP180 de 3M al proyector. Cuando el adaptador de alimentación se conecta, el LED parpadea en verde tres veces y, luego, queda en verde fijo. Cuando observa la pantalla de inicio, el icono de estado de la batería permanece encendido mientras está se está cargando y cuando la carga está completa.

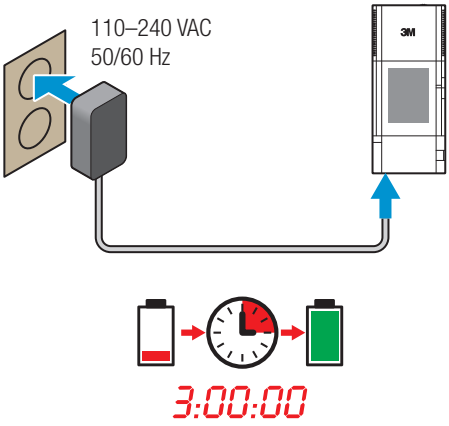
1 Desconecte el proyector.

2 Conecte el adaptador de alimentación a la entrada CC del proyector.

3 Conecte el extremo del adaptador de alimentación a la corriente eléctrica.

4 El indicador de estado cambiará al color ámbar mientras la batería se esté cargando.

5 La carga de la batería lleva tres horas. Cuando la carga esté completada, el indicador de estado se apagará.



© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Notas de carga de la batería:

- Si el proyector está apagado, la recarga completa de la batería llevará tres horas. Si el proyector está encendido, la recarga completa de la batería llevará más tiempo.
- La batería tiene una durabilidad, y envejece cada vez que se carga y descarga completamente. La batería gradualmente envejecerá cuando pierde vida útil. Por consiguiente, cuando la batería envejece, la vida de ésta disminuye.
- La batería no puede cargarse a través del puerto USB.

Consejos de mantenimiento de la batería:

- Retire la batería cuando no vaya a usar el proyector durante una semana o más.
- Cargue y descargue la batería encendiendo el proyector por los menos una vez al mes.
- Cuando almacene la batería durante más de un mes, hágalo al 50% de su carga. La batería estará al 50% de su carga cuando el icono batería tenga dos barras.
- No guarde una batería totalmente descargada porque puede perder la capacidad para recargarse.
- No almacene una batería totalmente cargada porque puede perder su capacidad para recargarse totalmente.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Para hacer conexiones

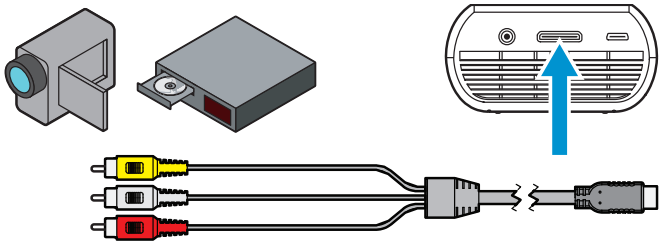
El proyector de bolsillo MP180 de 3M mostrará iconos de información dependiendo del dispositivo de entrada y de la señal detectada. Si no se conectan cables de entrada o dispositivos, se mostrará la pantalla de inicio. El proyector de bolsillo MP180 de 3M se diseñó para operar sólo con cables VGA y AV de 3M.

Para conectar a un dispositivo de vídeo compuesto

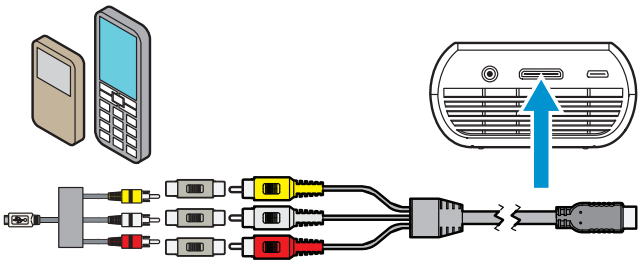
Utilice el cable AV para conectar vídeo de grabadoras, cámaras digitales, reproductores de DVD y reproductores multimedia en la entrada VGA-AV del proyector.

1 Conecte el cable AV a la entrada VGA-AV del proyector.

2 Conecte el otro extremo del cable AV a las salidas de audio y vídeo del dispositivo de vídeo.



Consejo: Algunos dispositivos de vídeo no poseen conexiones de audio y vídeo estándar y puede que necesiten un cable AV específico del fabricante. El cable AV le permite conectar su dispositivo de vídeo a su monitor de TV o a su proyector y se puede adquirir del fabricante del dispositivo de vídeo. Una vez que tenga el cable AV, use los adaptadores de cable para conectar el cable del dispositivo de vídeo y el cable del proyector.



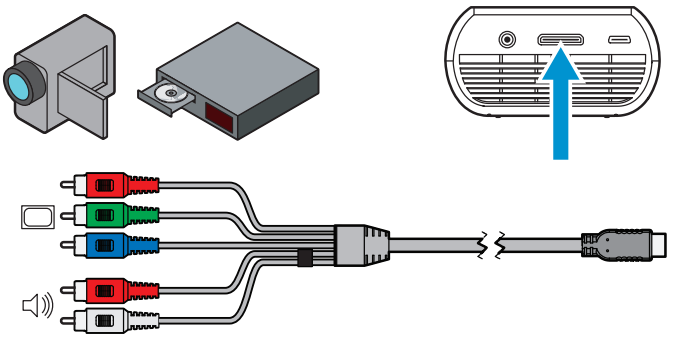
© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Para conectar a un dispositivo de vídeo componente

Para la entrada de vídeo componente, debe adquirir el cable AV por componente de MP180 de 3M. Este cable envía una señal de vídeo de la más alta calidad para obtener la mejor imagen posible.

1 Conecte el cable AV por componente a la salida VGA-AV del proyector.

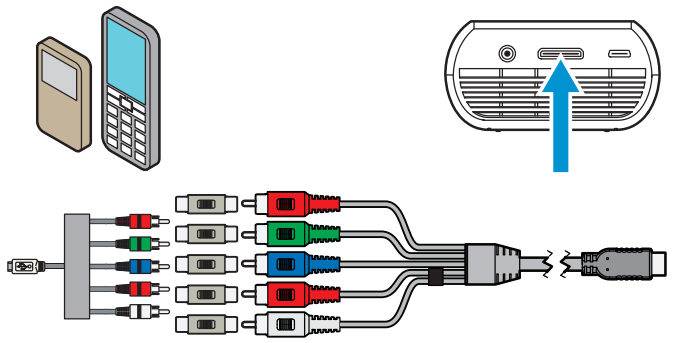
2 Conecte el otro extremo del cable AV a las salidas de audio y vídeo del dispositivo de vídeo.



Nota importante: El cable AV por componente tiene dos conectores rojos. Uno es para el canal de audio derecho y el otro para la señal de vídeo componente Pr. Tenga cuidado de conectar el rojo de audio al rojo de audio y el rojo de vídeo al rojo de vídeo. Si estos conectores están cambiados, la imagen proyectada aparecerá en verde y un ruido anormal saldrá del altavoz derecho.

Consejo: Algunos dispositivos de vídeo no poseen conexiones de audio y vídeo estándar y puede que necesiten un cable AV específico del fabricante. El cable AV le permite conectar su dispositivo de vídeo a su monitor de TV o a su proyector y se puede adquirir del fabricante del dispositivo de vídeo. Una vez que tenga el cable AV, use los adaptadores de cable para conectar el cable del dispositivo de vídeo y el cable del proyector.

Algunos dispositivos de vídeo, por defecto, no producirán señal de vídeo. El manual del dispositivo de vídeo debería proporcionarle instrucciones para cambiar la configuración de la salida de vídeo.



© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

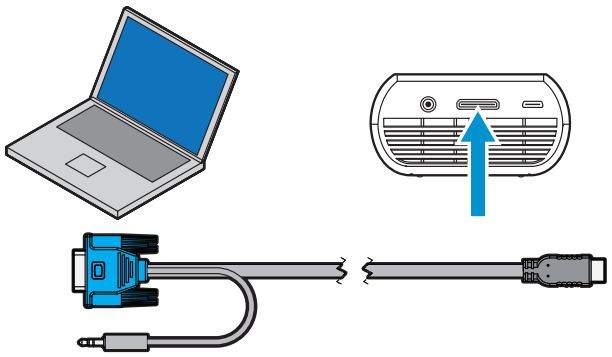
Conecte a un ordenador

Utilice un cable de audio VGA para conectar el proyector a los ordenadores de sobremesa, portátiles, ultraportátiles y a algunos asistentes digitales personales (PDA). El proyector soporta resoluciones del tipo VGA, SVGA, XGA y WXGA. Para obtener mejores resultados, configure la resolución del ordenador a SVGA (800 x 600).

1 Conecte el cable VGA al proyector MP180 de 3M.

2 Conecte el cable VGA a las salidas de vídeo y de audio del ordenador.

3 Configure la resolución del ordenador a una de las resoluciones compatibles.



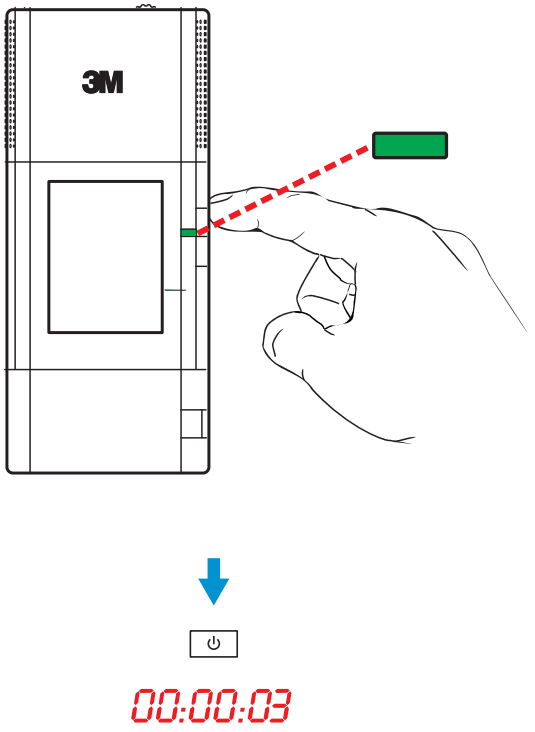
Descripción	Resolución (ancho x altura)	Velocidad de actualización
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1440 x 900	60 Hz
MAC	640 x 480	67 Hz
	832 x 624	75 Hz
	1152 x 870	75 Hz

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Instrucciones básicas operativas

Conecte la alimentación

Mantenga presionado el botón de encendido hasta que aparezca la pantalla de inicio en la pantalla táctil y el indicador de estado comience a parpadear en verde.



Consejo: La salida de vídeo en algunos dispositivos está desconectada por defecto. Consulte la documentación del dispositivo para obtener más información sobre cómo habilitar la salida de vídeo.

Modo de desconexión

Mantenga presionado el botón de encendido hasta que la imagen proyectada desaparezca y la pantalla táctil se apague. El proyector entra en modo de desconexión. El modo de desconexión le permite al proyector encenderse rápidamente mientras conserva la energía de la batería. Cuando el indicador de estado es ámbar fijo, la batería se está cargando. Mientras se encuentra en modo de desconexión, el proyector gasta una pequeña cantidad de energía de la batería. Retire la batería del proyector para ahorrar energía de la batería.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Luz de indicador de estado

La luz del indicador de estado proporciona información sobre el estado del proyector.

Luz de indicador de estado	Significado
Parpadea en verde tres veces	Se ha conectado una nueva fuente de alimentación al proyector y está preparado para encenderse.
En blanco	El proyector está desconectado o en modo de desconexión. Si el adaptador de alimentación está conectado al proyector y la batería está instalada, la batería está completamente cargada.
Parpadea en verde	El proyector se está encendiendo.
Verde fijo	El proyector está encendido.
Ámbar fijo	El proyector está desconectado y la batería se está cargando.
Parpadea en ámbar	El proyector se ha sobrecalentado y necesita enfriarse.
Parpadea en rojo dos veces y se detiene, y, luego, se repite	El proyector no carga la batería.
Parpadea en rojo	La batería necesita cargarse.

Iconos de modo vídeo

El proyector mostrará un icono de vídeo cuando esté conectado a un cable de vídeo o a una fuente de vídeo. Si no se detectan cables o dispositivos, se mostrará la pantalla de inicio.

Icono	Descripción/Significado
	El proyector detecta un cable AV.
NTSC	El proyector detecta una señal de entrada de vídeo NTSC.
PAL	El proyector detecta una señal de entrada de vídeo PAL.
	El proyector detecta un cable AV por componente.
RGB 480i 60 Hz	El proyector detecta la señal de entrada de vídeo, y muestra la resolución de la fuente del vídeo y la velocidad de actualización debajo del icono componente.
	El proyector detecta un cable de audio VGA.
800x600 60 Hz	El proyector detecta una señal de entrada del ordenador, y muestra la resolución de entrada y la velocidad de actualización.
	El proyector no admite la señal de vídeo.
	El proyector está midiendo y sincronizando la señal de entrada de vídeo.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Ajuste el tamaño de la imagen

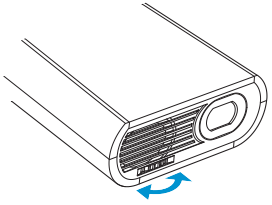
El proyector de bolsillo MP180 de 3M puede proyectar una imagen diagonal de 10 a 80 in (254–2032 mm). Consulte la tabla de dimensiones asociadas.

Tamaño de imagen diagonal	Ancho	Altura	Distancia
10 in (25,4 cm)	8 in (20,3 cm)	6 in (15,2 cm)	12 in (30,5 cm)
14 in (35,56 cm)	11 1/4 in (28,4 cm)	8 3/8 in (21,3 cm)	16 3/4 in (42,7 cm)
20 in (50,8 cm)	16 in (40,6 cm)	12 in (30,5 cm)	24 in (61 cm)
26 in (66,04 cm)	20 3/4 in (52,8 cm)	15 5/8 in (39,6 cm)	31 2/8 in (79,2 cm)
32 in (81,28 cm)	25 5/8 in (65 cm)	19 1/4 in (48,8 cm)	38 3/8 in (97,5 cm)
38 in (96,52 cm)	30 3/8 in (77,2 cm)	22 3/4 in (57,9 cm)	45 5/8 in (115,8 cm)
44 in (111,76 cm)	35 1/4 in (89,4 cm)	26 3/8 in (67,1 cm)	53 in (134,1 cm)
50 in (127 cm)	40 in (101,6 cm)	30 in (76,2 cm)	60 in (152,4 cm)
60 in (152,4 cm)	48 in (121,9 cm)	36 in (91,4 cm)	72 in (182,9 cm)
70 in (177,8 cm)	56 in (142,2 cm)	42 in (106,7 cm)	84 in (213,4 cm)
80 in (203,2 cm)	64 in (162,6 cm)	48 in (121,9 cm)	96 in (243,8 cm)

Nota importante: Cuando aumente el tamaño de la imagen proyectada, necesitará disminuir (oscurecer) la luz ambiental.

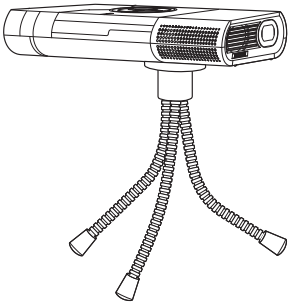
Ajuste el foco

Gire la rueda de enfoque para ajustar la imagen.



Monte el trípode

El proyector incluye un trípode alto de mesa que se monta en la parte inferior del proyector.



Consejo: El proyector de bolsillo MP180 de 3M se adapta a la mayoría de los trípodes de cámara.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Use la ranura para tarjeta microSD

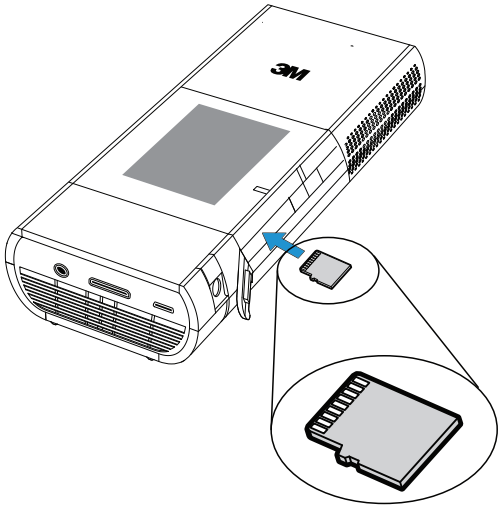
La ranura para tarjeta microSD del proyector de bolsillo MP180 de 3M puede leer tarjetas de hasta 32 GB. Usted puede cargar archivos en la tarjeta antes de insertarla en la ranura para tarjeta del proyector o mientras el proyector esté conectado a un puerto USB en un ordenador.

Inserte la tarjeta microSD

1 Abra la entrada de la ranura para tarjeta microSD.

2 Inserte la tarjeta microSD en su ranura hasta que encaje en su sitio.

3 Cierre la entrada de la tarjeta microSD.



Expulse la tarjeta microSD

1 Abra la entrada de la ranura para tarjeta microSD.

2 Empuje la tarjeta microSD dentro de su ranura hasta que encaje en su sitio.

3 Libere la tarjeta microSD y la tarjeta saldrá.

Nota: El proyector no puede transferir archivos de la tarjeta microSD a su memoria interna.

Transfiera archivos al proyector

El proyector de bolsillo MP180 tiene una memoria incorporada y una tarjeta microSD extraíble donde puede transferir los archivos. Puede transferir archivos al proyector MP180 de 3M mediante una conexión USB o conexión inalámbrica Bluetooth, o puede transferirlos a una tarjeta microSD antes de insertarla en el proyector de bolsillo MP180. Las secciones siguientes cubren la transferencia de archivos a través del uso de una conexión USB y conexión inalámbrica Bluetooth.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Memoria USB y lector de tarjeta microSD

El proyector de bolsillo MP180 tiene una conexión USB ubicada en la parte posterior del proyector. Puede conectar el proyector MP180 a un ordenador y éste puede abrir la memoria interna del proyector MP180 y la tarjeta microSD como una unidad de disco. Antes de conectar el proyector MP180 a su ordenador, seleccione el dispositivo de memoria al que desee acceder.

Cambie entre la tarjeta microSD y la memoria interna

Los ajustes de la Fuente de almacenamiento masivo determinan el dispositivo de memoria (memoria interna o tarjeta microSD) a los que el ordenador accederá cuando se conecte a una conexión USB en el proyector MP180.

1 Pulse el botón Ajustes.

2 Pulse el botón Ajustes de la máquina.

3 Pulse el botón Fuente de almacenamiento masivo.

4 Pulse el botón de tarjeta SD o memoria interna.

Nota: No puede cambiar la Fuente de almacenamiento masivo mientras el proyector esté conectado al ordenador.

Consejo: Use una tarjeta microSD de clase 4 o superior para obtener un mejor rendimiento.

Solución de problemas: Si su ordenador está ejecutando Microsoft Windows, es posible que la memoria USB no se encuentre disponible en el Windows Explorer de su ordenador. Consulte KB297694 en el sitio web de soporte de Microsoft.

Transfiera archivos a través del USB

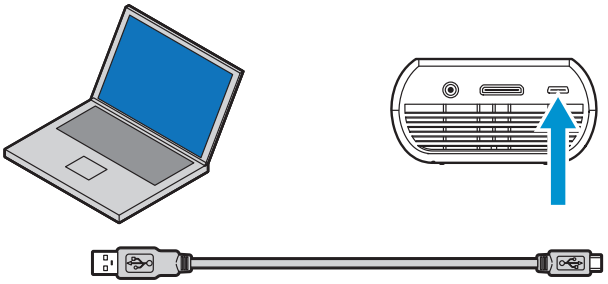
1 Encienda el proyector y asegúrese de que aparezca la pantalla de inicio en la pantalla táctil.

2 Conecte el cable USB al proyector.

3 Conecte el cable USB al ordenador.

4 El ordenador detectará al proyector como una unidad de disco extraíble etiquetada como “3M MP180”. La unidad etiquetada “3M MP180” es la unidad en el dispositivo del proyector y el “disco extraíble” es la tarjeta microSD instalada en el proyector.

5 El proyector ya está listo para recibir un archivo desde el ordenador.



© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Transfiera archivos a través de Bluetooth

El proyector de bolsillo MP180 puede intercambiar archivos con la mayoría de los dispositivos equipados con Bluetooth que son compatibles con los perfiles del MP180. Con Bluetooth, puede transferir archivos y administrarlos. Puede conectar dispositivos equipados con Bluetooth e intercambiar archivos.

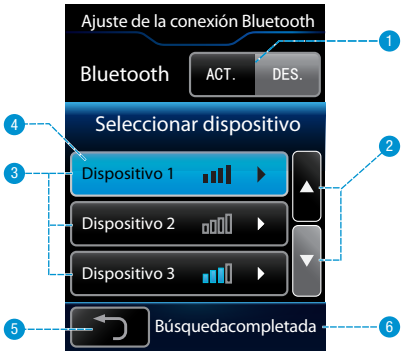
Especificaciones de Bluetooth del proyector MP180

Versión de Bluetooth: 2.0

Perfiles compatibles: Perfil de carga de objetos y Perfil de transferencia de archivos

Alcance: hasta 30 pies (9 m)

Pantalla de ajuste de la conexión Bluetooth



1 Botones de encendido y apagado: conecta o desconecta el Bluetooth. El proyector de bolsillo MP180 automáticamente buscará los dispositivos Bluetooth cada vez que abra la pantalla Ajustes de la conexión Bluetooth. Si desea buscar dispositivos de Bluetooth nuevamente, pulse el botón de encendido.

2 Botones de desplazamiento: desplace hacia arriba o hacia abajo la lista de los dispositivos encontrados.

3 Lista de dispositivos Bluetooth: conecte un dispositivo pulsando el nombre del dispositivo que desee conectar con el proyector MP180.

4 Dispositivo seleccionado: después de que se conecte el dispositivo con el proyector MP180, el dispositivo quedará resaltado en azul.

5 Botón Atrás: vuelve a la pantalla Ajustes.

6 Mensajes de estado:

Buscando: el proyector de bolsillo MP180 está buscando los dispositivos Bluetooth dentro del alcance.

Búsqueda completada: el proyector MP180 ha completado su búsqueda y está listo para conectarse con uno de los dispositivos encontrados.

Conectado: el proyector MP180 ha completado el proceso de conexión y está conectado al dispositivo seleccionado.

Falló la conexión: el proyector MP180 no pudo conectarse con el otro dispositivo Bluetooth. Por lo general, esto se debe al ingreso de un código de acceso incorrecto.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Conecte el proyector MP180 con otro dispositivo Bluetooth

1 Siga las instrucciones que se encuentran en el manual para el otro dispositivo Bluetooth para que se pueda encontrar o sea visible para otros dispositivos Bluetooth. Es posible que deba preparar el otro dispositivo Bluetooth para escuchar para que el proyector MP180 lo encuentre.

2 Pulse el botón Ajustes en la pantalla del proyector MP180.

3 Pulse el botón Ajuste de la conexión Bluetooth.

4 Pulse el botón de encendido y el proyector buscará los dispositivos equipados con Bluetooth que se encuentren al alcance.

5 Pulse el dispositivo con el que desee conectar el proyector MP180.

6 Ingrese el código de acceso y presione el botón Entrar.

7 Siga las instrucciones que se encuentran en el manual para que el otro dispositivo complete el proceso de conexión.

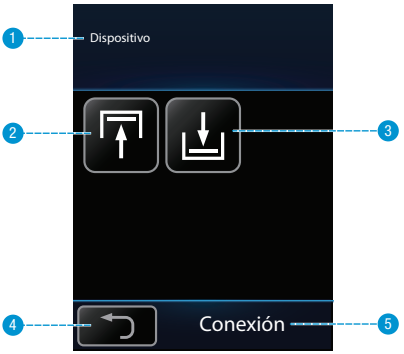
Transfiera un archivo a través de la carga de objetos

El Perfil de carga de objetos permite que los dispositivos Bluetooth transfieran uno o más archivos entre ellos. Puede transferir archivos hacia y desde el proyector MP180 utilizando otro dispositivo equipado con Bluetooth.

1 Dispositivo equipado con Bluetooth: este es el nombre del dispositivo equipado con Bluetooth conectado.

2 Cargar: navegue por el proyector y transfiera un archivo desde éste al dispositivo Bluetooth conectado.

3 Descargar: escuche y, luego, acepte un archivo entrante desde el dispositivo Bluetooth conectado.



4 Atrás: regresa a la pantalla de inicio.

5 Mensajes de estado:

Dispositivo no conectado: el proyector de bolsillo MP180 no está conectado con otro dispositivo Bluetooth.

Escuchar: el proyector MP180 está listo para recibir un archivo desde el dispositivo Bluetooth conectado.

Conectado: el proyector MP180 ha completado el proceso de conexión y está conectado al dispositivo seleccionado.

Falló la conexión: el proyector MP180 no pudo conectarse con el otro dispositivo Bluetooth. Por lo general, esto se debe al ingreso de un código de acceso incorrecto.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Transfiera un archivo desde el proyector

El proyector de bolsillo MP180 puede transferir un archivo a otro dispositivo equipado con Bluetooth que sea compatible con el Perfil de carga de objetos. El proyector MP180 y el otro dispositivo deben estar conectados antes de que éste transfiera un archivo. Después de conectar los dos dispositivos, siga estos pasos para transferir un archivo desde el proyector MP180 a otro dispositivo equipado con Bluetooth:

1 Siga las instrucciones que se encuentran en el manual para el otro dispositivo y configure el dispositivo para escuchar o para que esté listo para recibir un archivo, en caso de ser necesario.

2 Pulse el botón de Bluetooth.

3 Pulse el botón Carga.

4 Seleccione un archivo desde la lista de archivo que desee enviar al otro dispositivo Bluetooth.

5 Siga la instrucción que se encuentra en el manual del otro dispositivo para aceptar el archivo enviado a través del proyector MP180.

Transfiera un archivo al proyector

1 Pulse el botón de Bluetooth.

2 Pulse el botón Descarga.

3 El proyector MP180 comenzará a escuchar.

4 Siga la instrucción que se encuentra en el manual del otro dispositivo para enviar el archivo al proyector MP180.

5 Todos los archivos transferidos a través de Bluetooth se encuentran en la carpeta MyReceivedFiles (Mis archivos recibidos) en la memoria incorporada del proyector de bolsillo MP180. Puede abrir el archivo recientemente transferido utilizando el visualizador de archivos del proyector MP180 correspondiente.

Administre los archivos mediante el Perfil de transferencia de archivos

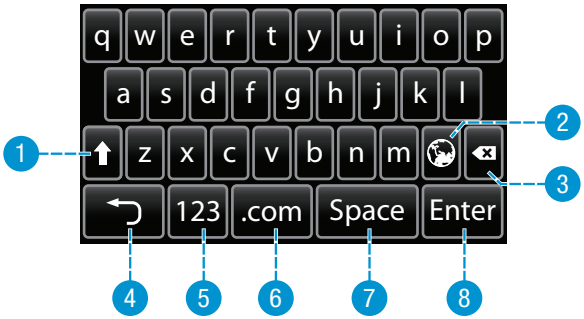
El proyector de bolsillo MP180 es compatible con el Perfil de transferencia de archivos de Bluetooth. Un dispositivo servidor, como un ordenador, puede navegar y administrar los archivos en la carpeta MyReceivedFiles (Mis archivos recibidos) en el proyector MP180. Siga la instrucción que se encuentra en el manual del otro dispositivo para ver los archivos en el proyector MP180.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Operaciones básicas de archivo

Escriba con el teclado

Cuando pulse el icono de teclado en la pantalla táctil, el teclado virtual aparecerá en la pantalla táctil o como imagen proyectada de la siguiente manera. (El teclado aparece automáticamente cuando se necesita una contraseña Wi-Fi).



1 Tecla de mayúsculas: cambia los caracteres.

2 Idioma: cambia el idioma del teclado (sólo para los idiomas asiáticos).

3 Retroceso: borra el caracter a la izquierda.

4 Atrás: regresa a la pantalla anterior.

5 Modo: cambia al teclado numérico/de puntuación.

6 .com: muestra las teclas web, como .www, .com,.net y otras teclas de caracteres especiales, como $ y %.

7 Space (Espacio): agrega un espacio.

8 Enter (Entrar): ingresa datos.

Abra el teclado

Cuando utilice el navegador de Internet, pulse el botón de teclado en la pantalla táctil.

Cambie el idioma del teclado

Después de cambiar el idioma en los ajustes de la máquina, pulse el botón del mundo para abrir el otro teclado del idioma.

Cambie entre el teclado proyectado o LCD

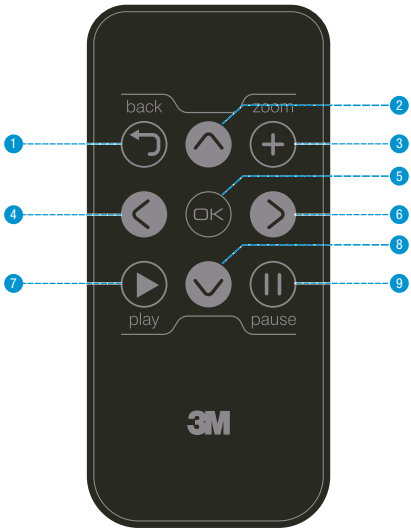
En la pantalla de inicio, pulse el botón Herramientas y, luego, el botón Ajustes de la máquina. Pulse el botón Ajuste del teclado. Pulse el teclado LCD si desea que el teclado aparezca en la pantalla táctil o pulse el teclado OE si desea que el teclado aparezca en la imagen proyectada.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Control remoto

(accesorio opcional)

1 Atrás
2 Hacia arriba
3 Zoom (Ampliar)
4 Izquierda
5 Ok (Aceptar)
6 Derecha
7 Play (Reproducir)
8 Hacia abajo
9 Pause (Pausar)



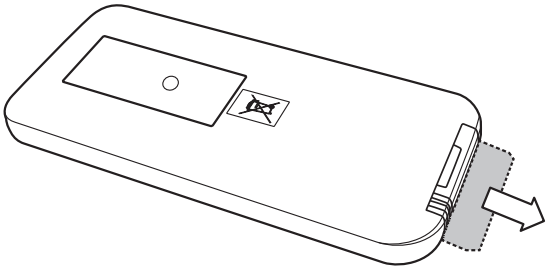
Use el control remoto

El control remoto (disponible por separado) del proyector de bolsillo MP180 de 3M le permite controlar la mayoría de las funciones de este proyector, como desplazarse por la lista de archivos o controlar la reproducción de vídeos. Encienda el proyector y espere hasta que aparezca la pantalla de inicio y, luego, presione cualquier botón del control remoto para comenzar a utilizarlo. El proyector comenzará a proyectar la pantalla de inicio. Ahora, puede controlar el proyector mediante el control remoto.

Nota importante: El control remoto no se puede utilizar con el navegador de Internet, para cambiar los ajustes de la máquina o ingresar el código de acceso.

Retire la película protectora

Cuando se envía el control remoto, éste tiene instalada la batería y una película protectora. Se debe retirar la película protectora antes de utilizar el control remoto. Retire la película jalándola del control remoto.



© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Sustituya la batería del control remoto

Sustituya la batería en el control remoto con una batería de botón CR2025.

1 Dé vuelta el control remoto para que la parte inferior (opuesto al botón) mire hacia arriba.

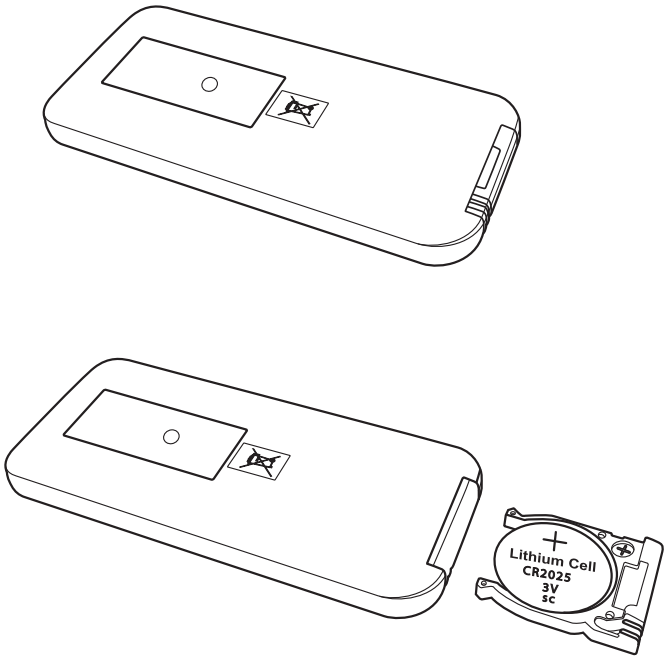
2 Presione la salida con ranuras hacia el centro del soporte.

3 Jale el soporte hacia afuera.

4 Retire la batería usada.

5 Inserte la nueva batería con el signo "+" hacia arriba.

6 Coloque el soporte en su lugar.



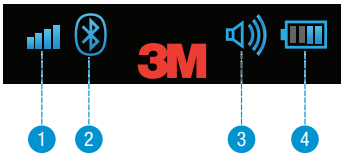
© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Pantalla de inicio

La pantalla de inicio aparecerá cuando se inicie el proyector si no hay cables de entrada o dispositivos de vídeo conectados al proyector. La pantalla de inicio tiene dos secciones: una barra de estado en la parte superior y la sección de iconos del menú.

Barra de estado

La barra de estado proporciona información sobre el nivel de volumen y batería.



1 Intensidad de la señal Wi-Fi: el ejemplo que se muestra indica una señal completa.

2 Icono Bluetooth: indica que el Bluetooth está habilitado y que el proyector está conectado a otro dispositivo.

3 Nivel de volumen actual: el ejemplo que se muestra indica un volumen máximo.

4 Nivel de la batería actual: la carga de la batería se muestra en barras del 1 al 4. El ejemplo que se muestra indica la mitad de la potencia. Este icono permanece encendido durante la carga.

Iconos del menú

1 Acceda y navegue por Internet. (*Consulte "Únase a una red Wi-Fi y navegador de Internet" en la página 30).*

2 Vea los vídeos almacenados en la memoria de la tarjeta SD o interna. (*Consulte "Vea vídeos" en la página 36*).

3 Escuche música almacenada en la memoria de la tarjeta SD o interna. (*Consulte "Escuche música" en la página 39*).

4 Vea las fotos almacenadas en la memoria de la tarjeta SD o interna. (*Consulte "Vea fotos" en la página 41*).

5 Vea todos los archivos de Office o PDF en la memoria de la tarjeta SD o interna. (*Consulte "Vea archivos PDF y de Office" en la página 45*).

6 Vea todos los archivos que están marcados como favoritos. (*Consulte "Favoritos" en la página 49*).

7 Transfiera archivos entre el proyector y otro dispositivo Bluetooth. (*Consulte "Transfiera archivos a través de Bluetooth" en la página 23*).

8 Configure su proyector. (*Consulte "Ajustes" en la página 50*).

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Únase a una red Wi-Fi y navegador de Internet

Antes de navegar por Internet con el proyector de bolsillo MP180, deberá unirse a una red Wi-Fi que tenga acceso a Internet. El proyector MP180 hace que unirse a las redes Wi-Fi sea más simple admitiendo las redes Wi-Fi de la actualidad y las normas de cifrado. Esta sección le muestra cómo unirse a una red Wi-Fi. Pulse el icono Ajustes para encontrar el botón Ajustes de la conexión Wi-Fi. El proyector de bolsillo MP180 es compatible con las siguientes normas de cifrado y Wi-Fi:

Compatibilidad Wi-Fi: 802,11 n (802 11 g y 802,11 b)

Compatibilidad de cifrado Wi-Fi: WEP 64-Open, WEP 128-Open, WPA-Personal TKIP, WPA2-Personal AES, WPA/WPA2 Personal, WPA-Personal TKIP/AES, WPA2-Personal TKIP/AES

Pantalla Ajuste de la conexión Wi-Fi

1 **Botones de encendido y apagado**: pulse los botones de encendido y apagado para conectar o desconectar Wi-Fi. Cuando Wi-Fi se conecte, comenzará a buscar redes Wi-Fi dentro del alcance. La palabra "Buscando" aparecerá en el área de mensajes de la ventana. Una vez que el proyector de bolsillo MP180 haya completado la búsqueda, la palabra "Búsqueda completada" aparecerá en el área de mensaje. Si desea buscar redes Wi-Fi nuevamente, pulse el botón de encendido otra vez para buscar redes Wi-Fi.

2 **Lista de redes Wi-Fi**: pulse el nombre de la red Wi-Fi a la que desee que se una el proyector de bolsillo MP180. Si la lista tiene más de tres opciones, utilice los botones de desplazamiento para ver las demás redes en la lista.

3 **Botones de desplazamiento**: pulse los botones de la flecha para desplazar hacia arriba o hacia abajo la lista de redes Wi-Fi.

4 **Botón Atrás**: vuelve a la pantalla Ajustes.

5 **Mensajes de estado:**

Buscando: el proyector de bolsillo MP180 está buscando las redes Wi-Fi dentro del alcance.

Búsqueda completada: el proyector de bolsillo MP180 ha completado su búsqueda.

Ingrese la contraseña o la frase de contraseña Wi-Fi

Una vez que haya seleccionado una red Wi-Fi, aparecerá un teclado cuando se necesite una contraseña o frase de contraseña. El proyector de bolsillo MP180 regresará a la pantalla Ajustes después de que se haga la conexión Wi-Fi y las barras Wi-Fi en la barra de estado de la pantalla de inicio mostrarán la intensidad de la señal.

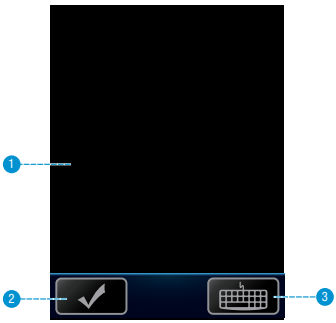
© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Navegue por Internet

El proyector de bolsillo MP180 de 3M tiene un navegador de Internet incorporado. Puede navegar por Internet, y buscar y marcar una página web como favorita. Antes de comenzar a navegar por Internet, asegúrese de unirse a una red Wi-Fi.

Abra un navegador de Internet

Pulse el icono del navegador de Internet.



1 Almohadilla para ratón: cuando el navegador de Internet se abre, la pantalla táctil se transforma en una almohadilla para ratón. Pase el dedo sobre la pantalla táctil para mover la flecha de selección sobre la pantalla.

2 Haga clic sobre el botón izquierdo del ratón: pulse el botón de marca de comprobación una vez para hacer un solo clic sobre el ratón. Pulse la marca de comprobación dos veces para hacer un doble clic sobre el ratón.

3 Teclado: pulse el botón de teclado en la pantalla táctil para abrir el teclado en la pantalla táctil o en la pantalla.

Seleccione un enlace o botón en el navegador de Internet

1 Use el digitalizador para mover el puntero sobre la parte superior de un enlace o botón.

2 Pulse el botón de marca de comprobación sobre la pantalla táctil para seleccionar o hacer clic sobre el enlace o botón.

Cierre el navegador de Internet

Haga clic en el botón X en la esquina superior derecha de la imagen.

Vea una página web

1 Atrás: regresa a la página anterior.

2 Avanzar: avanza hacia la página siguiente.

3 Detener: detiene la carga de la página web actual.

4 Actualizar: recarga la página web actual

5 Inicio: abre la página definida por el ajuste de la página de inicio en las opciones de Internet. Puede encontrar las opciones de Internet en el menú Vista.

6 Buscar: abre la página de búsqueda definida por el ajuste de la página de búsqueda en las opciones de Internet. Puede encontrar las opciones de Internet en el menú Vista.

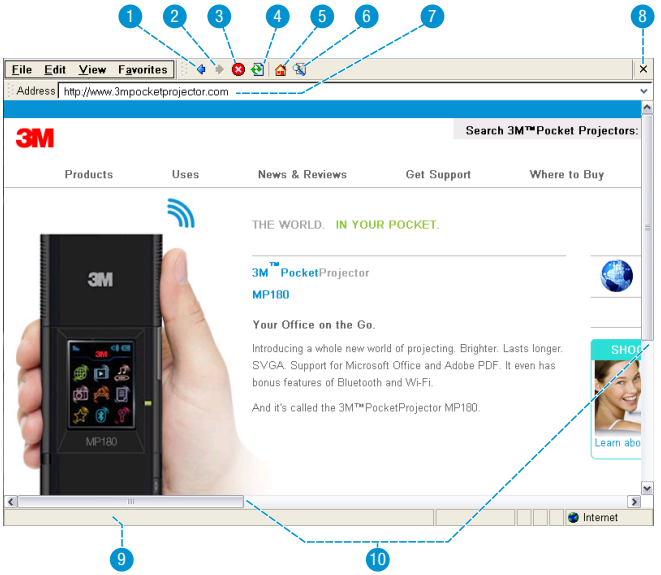
© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

7 **Barra de dirección**: abre una nueva página de web seleccionando texto en la barra de dirección o colocando el cursor en la barra de dirección. Luego, pulse el botón de teclado en la pantalla táctil para ingresar la dirección de una nueva página web. Puede ahorrar tiempo cuando tipea las direcciones web pulsando el botón .com. El teclado .com tiene las teclas de atajo www., .com, .org y .net.

8 **Botón de cierre**: cierra el navegador de Internet. Seleccione el botón de cierre (X) en la esquina superior derecha del navegador.

9 **Barra de estado**: proporciona la dirección de la página web de los enlaces seleccionados y el progreso de la página que se está cargando.

10 **Barras de desplazamiento**: seleccione las flechas hacia arriba y hacia abajo en la barra de desplazamiento horizontal para desplazarse hacia arriba o hacia abajo en la página web o los botones de la flecha hacia la derecha e izquierda para desplazarse hacia la izquierda y hacia la derecha.



Descargue un archivo multimedia o archivo

Puede descargar archivos desde Internet al proyector de bolsillo MP180. Cuando el cuadro de diálogo Guardar como aparece, se le pedirá que seleccione una ubicación para el archivo. Verá el directorio de archivos My Device (Mi dispositivo). Dentro del directorio de archivos My Device (Mi dispositivo) se encuentra el disco flash y la tarjeta de almacenamiento. El disco flash es la memoria interna del proyector MP180 y la tarjeta de almacenamiento es la tarjeta microSD. (La tarjeta de almacenamiento solo se encuentra disponible cuando hay una tarjeta microSD). Guarde los archivos en una de las dos ubicaciones siguientes: Disco flash o tarjeta de almacenamiento. El proyector de bolsillo MP180 no puede acceder a otras carpetas o ubicaciones.

1 Seleccione el enlace.

2 Seleccione “Guardar este programa en el disco” y, luego, seleccione Aceptar.

3 Aparecerá el cuadro de diálogo Guardar como.

4 Seleccione la ubicación de destino para descargar el archivo.

5 Seleccione el botón “OK” (Aceptar).

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Vea un archivo

Pulse el enlace y el archivo se abrirá, si es compatible.

Llene un formulario

Seleccione el campo del formulario y, luego, pulse el botón de teclado en la pantalla táctil. El teclado aparecerá en la pantalla táctil o sobre el navegador de Internet. Después de ingresar el texto en el campo de formulario, pulse el botón Atrás en el teclado y éste desaparecerá.

Cambie entre el modo de Internet completo y móvil

Un sitio web móvil es una versión simplificada de un sitio web completo. En la mayoría de los casos, un dispositivo móvil, como el proyector de bolsillo MP180, puede cargar un sitio web móvil más rápidamente que un sitio web completo. El proyector de bolsillo MP180 está configurado para el modo de Internet móvil por defecto.

Cambie al modo de Internet seleccionando las opciones de Internet en el menú Vista y, luego, seleccione Igual que Pocket PC o Igual que Windows XP desde la lista de Agente de usuario.

Igual que Pocket PC: abre los sitios web móviles cuando se encuentran disponibles.

Igual que Windows XP: abre los sitios web completos únicamente.

Agregue una página web a sus favoritos

Seleccione agregar a favoritos desde el menú Favoritos. Seleccione el botón OK (Aceptar) para guardar la página web en Favoritos. A continuación, se encuentran algunas medidas opcionales que puede realizar dentro del cuadro de diálogo Agregar a favoritos:

Crear una carpeta: seleccione el botón de nueva carpeta y se creará una carpeta. El nombre se resaltará en azul para la edición. Pulse el botón de teclado en la pantalla táctil, escriba con el teclado el nombre de la nueva carpeta y pulse Entrar.

Cambiar nombre: seleccione el nombre de la carpeta y, luego, pulse la marca de comprobación en la pantalla táctil. El nombre de la carpeta quedará resaltado en azul y estará lista para editar. Pulse el botón de teclado en la pantalla táctil, escriba con el teclado el nombre de la nueva carpeta y pulse Entrar cuando termine.

Abrir carpeta: seleccione el icono de la carpeta y pulse dos veces la marca de comprobación o pulse el botón Entrar en el teclado.

Regresar a las carpetas del nivel superior: seleccionar el botón de carpeta de nivel superior.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Organice los favoritos

Seleccione “Organizar favoritos” desde el menú “Favoritos” y aparecerá la ventana Favoritos. Todos los favoritos se almacenan en la carpeta de “Favoritos” en el disco flash.

1 Atrás: regresa a la ubicación de la carpeta anterior.

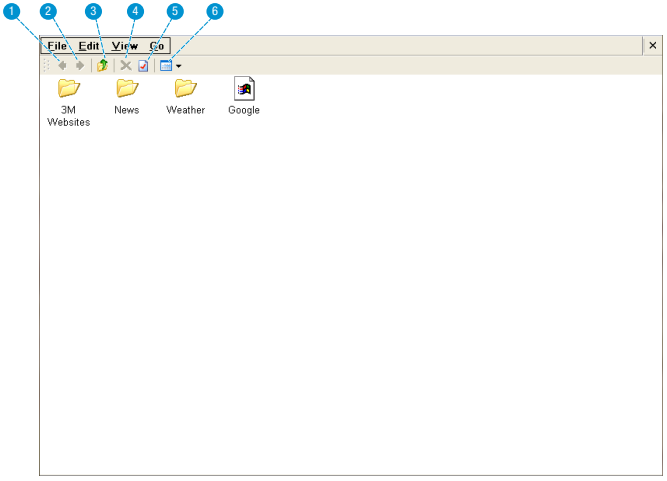
2 Avanzar: avanza a la ubicación de la siguiente carpeta.

3 Carpeta del nivel superior: abre la carpeta un nivel más arriba de la carpeta actual.

4 Borrar: seleccione el enlace o la carpeta y haga clic en el botón Borrar para borrar el enlace o la carpeta.

5 Propiedades: seleccione el enlace y haga clic en el botón de propiedades o seleccione “Propiedades” desde el menú “Archivo” para mostrar las propiedades de la carpeta o enlace.

6 Vista: cambie las vistas entre iconos grandes, pequeños y detalles. La vista Detalles muestra las carpetas y los enlaces en una lista y proporciona el nombre, el tamaño del archivo, el tipo de archivo y la fecha del archivo.



Cree una carpeta

Seleccione Nueva carpeta en el menú Archivo. Se crea una nueva carpeta y el nombre queda resaltado en azul. Mientras el texto esté resaltado en azul, el nombre de la carpeta está listo para editarse. Pulse el botón de teclado en la pantalla táctil, escriba con el teclado el nombre de la nueva carpeta y pulse Entrar.

Cambie el nombre de un enlace

Puede cambiar el nombre del enlace en Favoritos sin modificar la dirección de la página web asignada al nombre del enlace. Seleccione el nombre del enlace (no el icono) y, luego, pulse la marca de comprobación nuevamente para colocar el texto en el modo edición. Utilice el teclado para editar el texto.

Cierre Favoritos

Haga clic en el botón X en la esquina superior derecha de la imagen.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Archivos multimedia

Hay muchos formatos de archivos de vídeo y audio como as*.mov, *.avi, *.m4v y *.wma. La mayoría de estos formatos de archivo actúan como contenedores. Contienen varios tipos de vídeo y audio codificados. Algunos ejemplos de estos vídeos y audios codificados son MPEG-4, H.264, MP3 y AAC. Para reproducir estos diferentes archivos, un producto debe ser capaz de leer el archivo y decodificar el vídeo y audio dentro del archivo. La tabla siguiente muestra los tipos de archivo y los códecs de audio y vídeo que el proyector de bolsillo MP180 de 3M puede leer y decodificar.

La tabla muestra los contenedores de archivos, y los formatos de audio y vídeo que el proyector MP180 de 3M admite. Algunos de estos archivos en esta lista pueden no funcionar a causa de diferencias en los codificadores de vídeo y audio.

Archivos de vídeo compatibles

Contenedor de archivos	Formato de vídeo	Formato de audio
*.g3pp	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AMR-WB
*.g3p2	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AMR-WB
*.mp4	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	MP3, AMR-NB, AMR-WB, AAC
*.avi	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	MP3
*.mov	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AAC

Resoluciones de vídeo máximas: 720x480 (NTSC) / 720x576 (PAL)

Velocidad de imágenes máxima: 30 fps

Canales de audio máximo: Estéreo

Archivos de audio compatibles

Contenedor de archivos	Formato de audio
*.mp3	MP3 Capa 1/2/3
*.wma	Clase 1-4 WMA

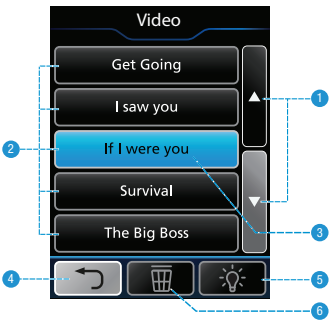
© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Vea vídeos

1 Pulse el icono de vídeo.

2 A continuación, se muestra una lista de vídeos que aparece en la pantalla táctil.

Lista de archivos de vídeo en la pantalla táctil



1 Botones de desplazamiento: pulse los botones de la flecha para desplazar hacia arriba o hacia abajo la lista de archivos.

2 Lista de archivos: el proyector de bolsillo MP180 busca la memoria interna y la memoria de la tarjeta microSD para obtener los archivos compatibles y los muestra aquí. Pulse el archivo para abrirlo.

3 Archivo seleccionado: una vez pulsado, el archivo quedará resaltado en azul y, luego, se abrirá.

4 Botón Atrás: vuelve a la pantalla anterior.

5 Proyectar la lista de archivos: el proyector MP180 proyecta la lista de archivos actual.

6 Botón Borrar: elimina los archivos seleccionados de la lista.

Reproduzca un archivo de vídeo

Pulse un archivo de la lista de archivos. El proyector de bolsillo MP180 proyectará el vídeo y la pantalla táctil mostrará los controles de reproducción. Consulte “Controles de reproducción de vídeo” en la página 38.

Borre un archivo

Pulse el botón Borrar y, luego, pulse el archivo de vídeo que desee borrar. Aparecerá un cuadro de confirmación para borrar. Pulse Sí para completar la acción de borrar.

Proyecte la lista de archivos

Pulse el icono de la bombilla. El proyector de bolsillo MP180 proyectará la lista de archivos y la pantalla táctil se convertirá en una pantalla de navegación.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Lista de archivos de vídeo proyectada

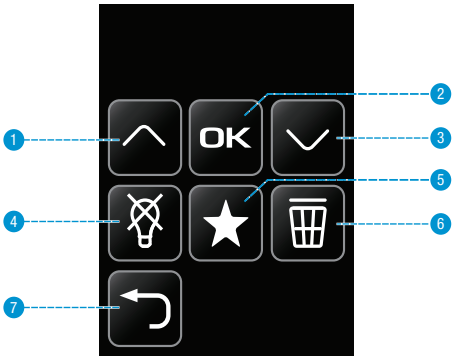
1 Lista de archivos: el proyector de bolsillo MP180 busca la memoria interna y la memoria de la tarjeta microSD para obtener los archivos compatibles y los muestra aquí.

2 Ordenar por nombre, Ordenar por fecha, Ordenar por tamaño

3 Selector

Controles de la lista de archivos

Mientras el proyector de bolsillo MP180 proyecta la lista de archivos, la pantalla táctil muestra los botones de control de la lista de archivos.



1 Desplazar hacia arriba

2 Abrir el archivo de vídeo seleccionado o alternar entre Ordenar por nombre, Ordenar por tamaño u Ordenar por fecha

3 Desplazar hacia abajo

4 Apagar la imagen proyectada

5 Marcar el archivo seleccionado como favorito

6 Borrar el archivo de vídeo seleccionado

7 Atrás

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Reproduzca un archivo de vídeo

Mueva el selector utilizando los botones de desplazamiento hacia arriba y hacia abajo hasta el archivo que desee reproducir. Pulse el botón OK (Aceptar).

Borre un archivo

Mueva el selector utilizando los botones de desplazamiento hacia arriba y hacia abajo hasta el archivo que desee borrar. Pulse el botón Borrar. Aparecerá un cuadro de confirmación para borrar. Use el botón de desplazamiento hacia arriba o hacia abajo para seleccionar sí y, luego, pulse el botón OK (Aceptar) para completar la acción de borrar.

Ordene la lista de archivos

Mueva el selector utilizando los botones de desplazamiento hacia arriba y hacia abajo para ordenar. Pulse el botón OK (Aceptar) para alternar entre Ordenar por nombre, Ordenar por tamaño y Ordenar por fecha.

Regrese a la lista de archivos de la pantalla táctil

Pulse el icono de la bombilla tachada.

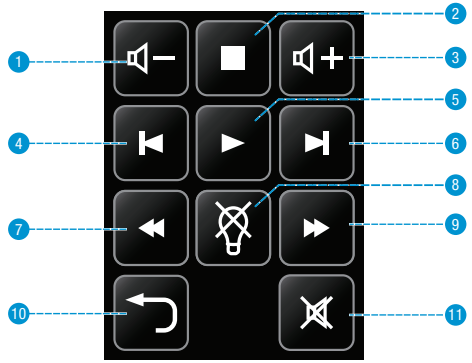
Marque el archivo como favorito

Mueva el selector utilizando los botones de desplazamiento hacia arriba y hacia abajo hasta el archivo que desee marcar como favorito. Pulse el botón de favorito y aparecerá una estrella al lado del nombre del archivo. Puede encontrar información adicional sobre favoritos en “Favoritos” en la página 49.

Controles de reproducción de vídeo

Mientras el proyector de bolsillo MP180 proyecta un vídeo, la pantalla táctil muestra los controles de reproducción de vídeo.

1 Bajar el volumen
2 Detener
3 Subir el volumen
4 Vídeo anterior
5 Reproducir
6 Siguiente vídeo
7 Retroceder
8 Detener la imagen proyectada y mostrar la lista de vídeos en la pantalla táctil
9 Avanzar
10 Atrás
11 Silenciar



© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Escuche música

1 Pulse el icono de música.

2 A continuación, se muestra una lista de pistas que aparece en la pantalla táctil.

Lista de archivos de música en la pantalla táctil

1 Botones de desplazamiento: pulse los botones de la flecha para desplazar hacia arriba o hacia abajo la lista de archivos.

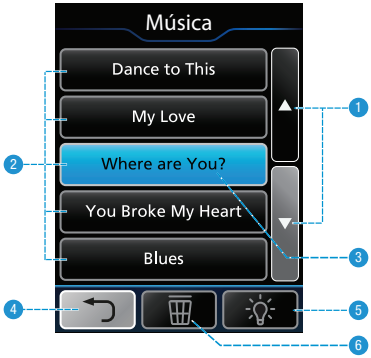
2 Lista de archivos: el proyector de bolsillo MP180 busca la memoria interna y la memoria de la tarjeta microSD para obtener los archivos compatibles y los muestra aquí. Pulse el archivo para abrirlo.

3 Archivo seleccionado: una vez pulsado, el archivo quedará resaltado en azul y, luego, se abrirá.

4 Botón Atrás: vuelve a la pantalla anterior.

5 Proyectar la lista de archivos: el proyector MP180 proyecta la lista de archivos actual.

6 Botón Borrar: elimina los archivos seleccionados de la lista.



Reproduzca un archivo de música

Pulse un archivo de la lista de archivos. El proyector de bolsillo MP180 reproducirá el archivo y la pantalla táctil mostrará los controles de reproducción.

Borre un archivo

Pulse el botón Borrar y, luego, pulse el archivo de vídeo que desee borrar. Aparecerá un cuadro de confirmación para borrar. Pulse Sí para completar la acción de borrar.

Proyecte la lista de archivos

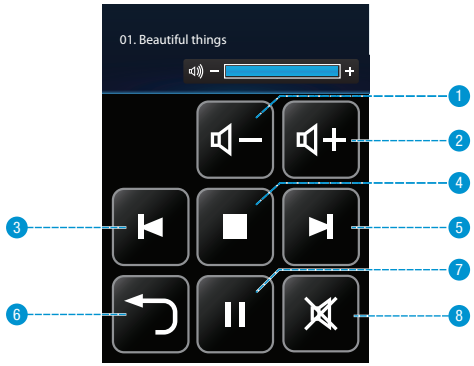
Pulse el icono de la bombilla. El proyector de bolsillo MP180 proyectará la lista de archivos y la pantalla táctil se convertirá en una pantalla de navegación.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Controles de reproducción de música

Mientras el proyector de bolsillo MP180 reproduce un archivo de música, la pantalla táctil muestra los controles de reproducción de música.

1 Bajar el volumen
2 Subir el volumen
3 Pista anterior
4 Detener
5 Siguiente pista
6 Atrás
7 Reproducir/Pausar
8 Silenciar



© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Vea fotos

El visualizador de fotos muestra imágenes en miniatura de los archivos en la memoria interna o tarjeta microSD. Mientras se encuentre en el visualizador de fotos, puede mostrar una imagen a la vez o una presentación.

Soporte de archivos de fotos

El proyector de bolsillo MP180 de 3M puede abrir y mostrar archivos de Formato de intercambio de gráficos (.gif), Formato de archivo de imagen con etiqueta (.tif), Gráficos de red portátiles (.png), Mapa de bits (.bmp) y Grupo de expertos en fotografía (.jpg). El proyector admite un archivo de mapa de bit de hasta 2 megapíxeles o de jpeg de 10 megapíxeles.

1 Pulse el icono Visualizador de fotos.

2 A continuación, se muestra una lista de fotos que aparece en la pantalla táctil.

Lista de archivos de fotos en la pantalla táctil

1 Botones de desplazamiento: pulse los botones de la flecha para desplazar hacia arriba o hacia abajo la lista de archivos.

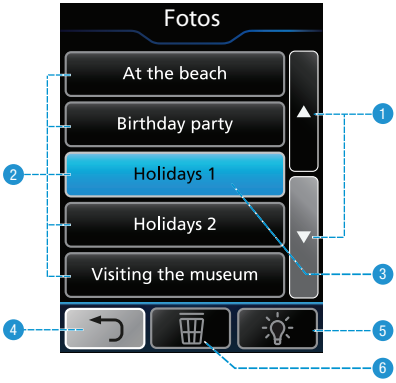
2 Lista de archivos: el proyector de bolsillo MP180 busca la memoria interna y la memoria de la tarjeta microSD para obtener los archivos compatibles y los muestra aquí. Pulse el archivo para abrirlo.

3 Archivo seleccionado: una vez pulsado, el archivo quedará resaltado en azul y, luego, se abrirá.

4 Botón Atrás: vuelve a la pantalla anterior.

5 Proyectar la lista de archivos: el proyector MP180 proyecta imágenes en miniatura de las fotos.

6 Botón Borrar: elimina los archivos seleccionados de la lista.



Abra una foto

Pulse un archivo de la lista de archivos. El proyector de bolsillo MP180 proyectará la foto y la pantalla táctil mostrará los controles de reproducción. Consulte “Controles de reproducción de presentación de fotos” en la página 44.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Borre un archivo

Pulse el botón Borrar y, luego, pulse el archivo que desee borrar. Aparecerá un cuadro de confirmación para borrar. Pulse Sí para completar la acción de borrar.

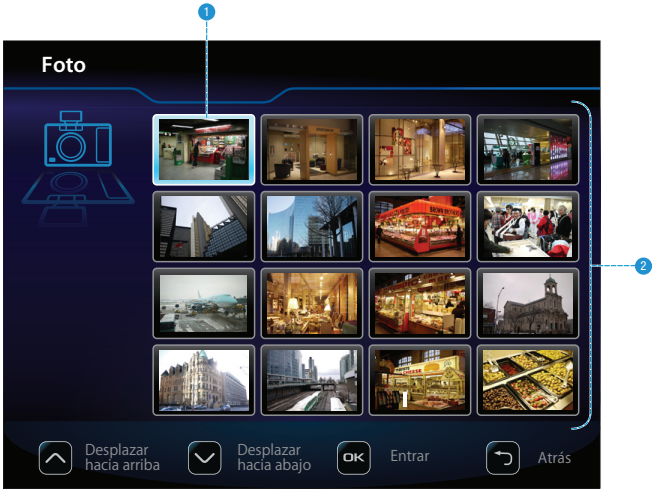
Proyecte imágenes en miniatura de fotos

Pulse el icono de la bombilla. El proyector de bolsillo MP180 proyectará la lista de archivos y la pantalla táctil mostrará los controles de la lista de archivos.

Imágenes en miniatura proyectadas

1 Selector

2 Imágenes en miniatura de fotos: el proyector de bolsillo MP180 busca la memoria interna y la memoria de la tarjeta microSD para obtener los archivos compatibles y muestra las imágenes en miniatura de las fotos aquí.

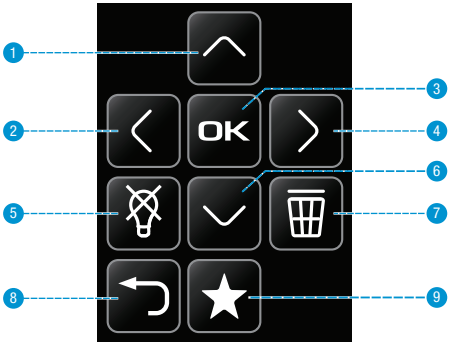


© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Controles de las imágenes en miniatura de fotos

Mientras el proyector de bolsillo MP180 proyecta las imágenes en miniatura de las fotos, la pantalla táctil muestra los botones de control de la lista de archivos.

1 Hacia arriba
2 Izquierda
3 Aceptar/Entrar
4 Derecha
5 Apagar la imagen proyectada
6 Hacia abajo
7 Borrar foto
8 Atrás
9 Marcar el archivo seleccionado como favorito



Vea una foto

Mueva el selector utilizando los botones de desplazamiento hacia arriba y hacia abajo, derecha o izquierda hasta el archivo que desee abrir. Pulse el botón OK (Aceptar).

Borre un archivo

Mueva el selector utilizando los botones de desplazamiento hacia arriba y hacia abajo, derecha o izquierda hasta el archivo que desee borrar. Pulse el botón Borrar. Aparecerá un cuadro de confirmación para borrar. Use el botón de desplazamiento hacia arriba o hacia abajo para seleccionar sí y, luego, pulse el botón OK (Aceptar) para completar la acción de borrar.

Regrese a la lista de archivos de la pantalla táctil

Pulse el icono de la bombilla tachada.

Marque el archivo como favorito

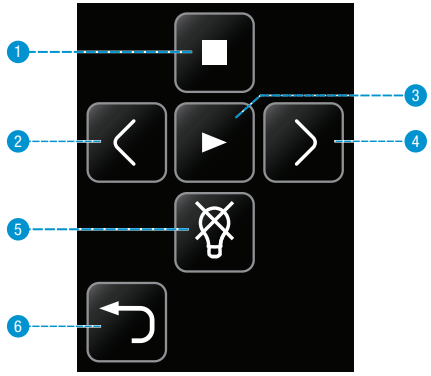
Mueva el selector utilizando los botones de desplazamiento hacia arriba y hacia abajo hasta el archivo que desee marcar como favorito. Pulse el botón de favorito y aparecerá una estrella al lado del nombre del archivo. Puede encontrar información adicional sobre favoritos en “Favoritos” en la página 49.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Controles de reproducción de presentación de fotos

Mientras el proyector de bolsillo MP180 proyecta una foto, la pantalla táctil muestra los controles de reproducción de presentación de fotos.

1 Detener
2 Foto anterior
3 Reproducir/Pausar (comenzar o pausar la presentación)
4 Siguiente foto
5 Detener presentación
6 Detener la imagen proyectada y mostrar la lista de fotos en la pantalla táctil



Pase a la foto siguiente o a la anterior

1 Pulse el botón Siguiente en la pantalla táctil para pasar al siguiente archivo en la lista.

2 Pulse el botón Anterior para pasar al archivo anterior en la lista.

Comience y pare una presentación de fotos

1 Una vez que se muestra la foto, pulse el botón reproducir para comenzar la presentación de fotos.

2 Durante una presentación de fotos, pulse Pausar para detener la presentación. Pulse Reproducir para reanudar la reproducción.

Vuelva a la lista de archivos

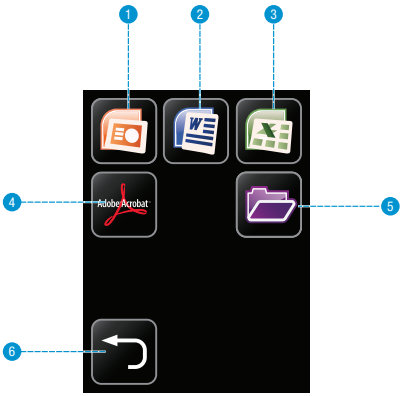
Pulse el botón Salir para volver a la vista de imágenes en miniatura de las fotos.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Vea archivos PDF y de Office

1 Pulse el icono Office/PDF en la pantalla de inicio.

2 Aparece la pantalla de Office/PDF. La pantalla Office/PDF le permite abrir archivos de Microsoft Office y PDF o ver todo el contenido de la memoria interna y memoria de la tarjeta microSD.



1 Vea todos los archivos de Microsoft PowerPoint en la memoria de la tarjeta microSD o interna.

2 Vea todos los archivos de Microsoft Word en la memoria de la tarjeta microSD o interna.

3 Vea todos los archivos de Microsoft Excel en la memoria de la tarjeta microSD o interna.

4 Vea todos los archivos de PDF en la memoria de la tarjeta microSD o interna.

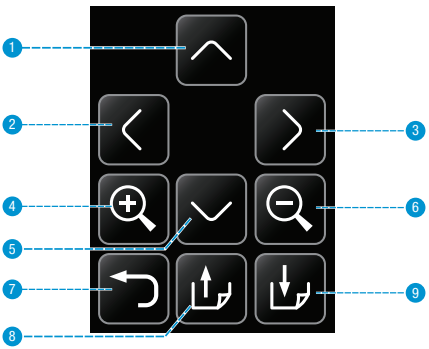
5 Vea todos los archivos en la memoria de la tarjeta microSD o interna.

6 Regrese a la pantalla de inicio.

Desplácese por un archivo

Pulse el icono correspondiente para mostrar los archivos de ese tipo o pulse el icono de carpeta para desplazarse por todos los archivos.

La pantalla siguiente muestra una lista de archivos. Una vez elegido un archivo, se proyecta y la pantalla táctil actúa como navegador de la siguiente manera:



1 Desplazar hacia arriba

2 Desplazar hacia la izquierda

3 Desplazar hacia la derecha

4 Ampliar

5 Desplazar hacia abajo

6 Reducir

7 Volver a la lista de archivos

8 Retroceso de página

9 Avance de página

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Archivos Microsoft Word y Adobe PDF

El proyector de bolsillo MP180 de 3M puede abrir y visualizar los archivos de Microsoft® Word y los archivos de Adobe PDF.

Soporte de archivos de documentos

Versiones compatibles

El visualizador de archivos admite archivos de Microsoft® Word 97, Microsoft® Word 2000, Microsoft® Word 2003, Microsoft® Word 2007 doc y docx, y las versiones desde 1.0 a 1.4 de Adobe® PDF.

Soporte de fuentes

El Proyector 3M tiene un soporte de fuente limitado y el visualizador de archivos intentará sustituir las fuentes no compatible automáticamente. La sustitución de las fuentes puede hacer que el diseño de la página del documento se vea diferente en el proyector. Si la sustitución de las fuentes no está disponible, el texto se mostrará como rectángulos o en blanco. El visualizador de archivos admite fuentes incrustadas en documentos PDF, pero no en documentos Microsoft® Word. El visualizador de archivos usará las fuentes incrustadas en lugar de las fuentes del sistema del proyector.

Nota: Si el visualizador queda sin memoria, algunas de las últimas páginas en el archivo pueden mostrarse en blanco o el archivo puede no abrirse.

Consejo: Si el archivo de documentos contiene fuentes o formatos especiales, guarde el archivo en formato PDF e incruste las fuentes. Las fuentes incrustadas serán parte del archivo y borrarán las sustituciones de fuentes.

Vea un documento

1 Utilice la pantalla táctil para seleccionar el documento que desee ver. El proyector mostrará cinco archivos al mismo tiempo. Desplácese hacia abajo para ver los otros archivos que se encuentran más abajo en la lista de archivos.

2 Pulse en un documento para abrirlo.

Aumente el tamaño y enfoque una página

1 Una vez que el documento está abierto, pulse el botón ampliar en la pantalla táctil para magnificar la página del documento. Para reducir, pulse el botón Reducir.

2 Mientras la página esté aumentada, puede enfocar usando los botones del teclado direccional.

Nota: Durante la operación de aumento de tamaño y enfoque, la calidad de la imagen se degradará por un momento y, luego, volverá a la normalidad.

Desplácese hacia arriba y hacia abajo de las páginas

Pulse el botón de la flecha hacia arriba o hacia abajo para desplazarse por las páginas.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Avance y retroceso de página

Pulse los botones de avance y retroceso de página en la pantalla táctil para desplazarse por las páginas del documento.

Vuelva a la lista de archivos

Pulse el botón Atrás para volver a las lista de archivos.

Archivos de hojas de cálculo

El proyector de bolsillo MP180 de 3M puede abrir y visualizar archivos de Microsoft® Excel®.

Soporte de archivos de documentos

Versiones compatibles de Microsoft® Excel®

El visualizador de archivo admite archivos de Microsoft® Excel® 97, Microsoft® Excel® 2000, Microsoft® Excel® 2003, y Microsoft® Excel® 2007 xls y xlsx.

Soporte de fuente y número

El proyector de bolsillo MP180 de 3M tiene un soporte de fuente y número limitado, y el visualizador de archivos sustituirá automáticamente estas fuentes y números no compatibles.

Vea un archivo de hoja de trabajo

1 Utilice la pantalla táctil para seleccionar la hoja de trabajo que desee ver. El proyector mostrará cinco archivos al mismo tiempo. Desplácese hacia abajo para ver los otros archivos que se encuentran más abajo en la lista de archivos.

2 Pulse en una hoja de trabajo para verla.

Aumente el tamaño y enfoque una hoja de cálculo

1 Una vez que la hoja de cálculo está abierta, pulse el botón Ampliar en la pantalla táctil para aumentar el tamaño de la página de la hoja de cálculo. Para reducir, pulse el botón Reducir.

2 Mientras la página esté aumentada, puede enfocar usando los botones del teclado direccional.

Nota: Durante la operación de aumento de tamaño y enfoque, la calidad de la imagen se degradará por un momento y, luego, volverá a la normalidad.

Seleccione otra hoja de cálculo

Pulse los botones de avance y retroceso de página en la pantalla táctil para alternar entre las hojas de cálculo.

Vuelva a la lista de archivos

Pulse el botón Atrás para volver a las lista de archivos.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Archivos de presentación

El proyector de bolsillo MP180 de 3M utiliza la aplicación Piscel FileViewer para abrir y ver archivos de Microsoft® PowerPoint.

Soporte de archivos

Versiones compatibles de Microsoft® PowerPoint®

El visualizador de archivos admite archivos de Microsoft® PowerPoint® 97, Microsoft® PowerPoint® 2000, Microsoft® PowerPoint® 2003, y Microsoft® PowerPoint® 2007 ppt y pptx.

Soporte de fuentes

El proyector de bolsillo MP180 de 3M tiene un soporte de fuente limitado y el visualizador de archivos intentará sustituir las fuentes no compatibles automáticamente. La sustitución de las fuentes puede hacer que el diseño de la presentación se vea diferente en el proyector.

Vea una presentación

1 Utilice la pantalla táctil para seleccionar la diapositiva de la presentación que desee ver. El proyector mostrará cinco archivos al mismo tiempo. Desplácese hacia abajo para ver los otros archivos que se encuentran más abajo en la lista de archivos.

2 Pulse en una presentación para verla.

Aumente el tamaño y enfoque una presentación

1 Una vez que la presentación esté abierta, pulse el botón Ampliar en la pantalla táctil para aumentar el tamaño de la página de la presentación. Para reducir, pulse el botón Reducir.

2 Mientras la página esté aumentada, puede enfocar usando los botones del teclado direccional.

Navegue por las diapositivas

Cuando la página no esté aumentada, pulse los botones de avance y retroceso de página en la pantalla táctil para desplazarse por las diapositivas de la presentación.

Vuelva a la lista de archivos

Pulse el botón Atrás para volver a las lista de archivos.

Consejo: Si el archivo de documentos contiene fuentes o formatos especiales, guarde el archivo en formato PDF e incruste las fuentes. Las fuentes incrustadas serán parte del archivo y borrarán las sustituciones de fuentes.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Borre un archivo

Cuando observa una lista de archivos en la pantalla táctil, puede borrar un archivo pulsando el botón Borrar y, luego, pulsando el archivo que desee borrar. El botón Borrar está ubicado entre el botón Atrás y el icono de la bombilla.

Como ejemplo, a continuación se presentan los pasos para borrar un archivo de Word:

1 Pulse el icono Office/PDF en la pantalla de inicio.

2 Pulse el icono de Microsoft Word.

3 Aparecerá una lista de archivos Word en la pantalla táctil.

3 Pulse el botón Borrar.

4 Pulse el archivo que desee borrar.

5 Aparecerá un mensaje de confirmación para borrar.

6 Pulse Sí para completar la eliminación del archivo.

Favoritos

1 Pulse el icono Favoritos.

2 Aparece una lista de vídeos u otros archivos que han sido marcados como favoritos.

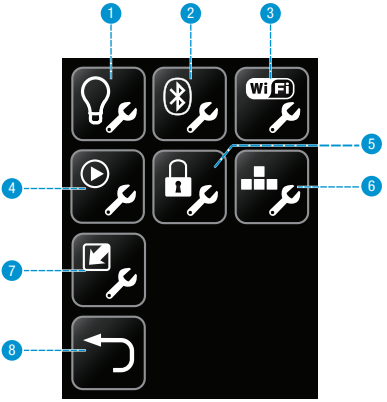
3 Pulse en un archivo para abrirlo.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Ajustes

Pulse el icono Ajustes.

Esta pantalla le permite cambiar los ajustes de reproducción de música y películas, cambiar los intervalos de las diapositivas de una presentación de fotos, cambiar el idioma y actualizar el software. A continuación, se muestra una lista de los ítems del menú y sus opciones.



1 Ajustes de la máquina
2 Ajustes de la conexión Bluetooth
3 Ajustes de la conexión Wi-Fi
4 Ajustes del modo de reproducción
5 Ajustes de la contraseña
6 Ajustes del teclado
7 Actualización del firmware
8 Atrás

Ajustes de la máquina

Pulse el icono Ajustes de la máquina. Aparecen cinco opciones de la siguiente manera:

Idioma: seleccione su idioma.

Fuente de almacenamiento masivo: seleccione el dispositivo de memoria al que se pueda acceder a través del puerto USB del proyector: memoria interna o memoria de la tarjeta SD.

Apagado automático: seleccione cuánto tiempo el proyector estará inactivo antes de apagarse. Las opciones son Apagar, 3 minutos y 5 minutos.

Modo de servicio: pulse para ver la información del sistema como la versión del firmware y software.

Devolver por defecto: restablece el proyector a los ajustes por defecto.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Ajustes de la conexión Bluetooth

Pulse en el icono Ajustes de la conexión Bluetooth para conectar o desconectar el Bluetooth y conectarlo al proyector con otro dispositivo. El proyector MP180 de 3M utiliza Bluetooth para compartir archivos con otro dispositivo, como un smartphone u ordenador.

1 Conecte o desconecte el Bluetooth. Se puede encontrar cuando el Bluetooth del proyector está conectado. Esto significa que un dispositivo Bluetooth puede escanear otros dispositivos Bluetooth y encontrar el proyector MP180 de 3M.

2 Para conectar el proyector con otro, seleccione el dispositivo Bluetooth.

3 Ingrese el código numérico y pulse Entrar.

Nota: Algunos dispositivos Bluetooth deben ajustarse para "que se encuentren". Mire en los ajustes de la conexión Bluetooth del dispositivo Bluetooth o consulte el manual de instrucciones del dispositivo sobre la conexión del dispositivo Bluetooth.

Ajustes de la conexión Wi-Fi

Pulse en el icono Ajustes de la conexión Wi-Fi para conectar o desconectar Wi-Fi y conectarlo a una red inalámbrica. El proyector de bolsillo MP180 de 3M utiliza la conexión de la red Wi-Fi para acceder a Internet con un navegador incorporado.

1 Conecte o desconecte Wi-Fi.

2 Conecte a una red inalámbrica seleccionando una red e ingrese cualquier detalle de seguridad necesario. Su administrador de red puede facilitarle estos datos.

Ajustes del modo de reproducción

Pulse en el icono Ajustes del modo de reproducción.

1 Seleccione reproducir vídeo, reproducir fotos o reproducir música.

2 Seleccione desde No repetir, Repetir archivo o Repetir carpeta (repita todos los archivos en la carpeta) para la reproducción de audio y vídeo. Seleccione 3 ó 5 segundos para los intervalos de muestra de las diapositivas de fotos entre las diapositivas.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Ajustes de la contraseña

Pulse en el icono Ajustes de la contraseña para conectar o desconectar la protección de la contraseña y configurarla. El proyector de bolsillo MP180 de 3M utiliza una protección de contraseña para proteger los archivos en la memoria interna del proyector. La contraseña se debe ingresar cada vez que el proyector se conecte o se quite del modo de encendido en espera.

1 Seleccione entre conectar o desconectar la contraseña.

2 Si decide conectar la contraseña, luego, puede agregar una contraseña nueva ingresando su contraseña anterior, una nueva contraseña y, luego, repitiendo la nueva contraseña. La contraseña debe contener cuatro números.
Nota: Si esta es la primera vez que configura una contraseña, deje el campo de la contraseña anterior en blanco.

Notas importantes:

1. No se puede recuperar la contraseña. Después de 10 intentos, el proyector de bolsillo MP180 de 3M borrará todos los archivos en la memoria interna y restablecerá el ajuste de la contraseña. Los archivos en su tarjeta microSD extraíble no se verán afectados.

2. La protección de la contraseña no protegerá a los archivos en su tarjeta microSD extraíble.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Actualización de software

Verifique el sitio web del proyector de bolsillo de 3M periódicamente para obtener actualizaciones del software. Las actualizaciones del software se publicarán en la sección Obtenga soporte del sitio web. Las siguientes instrucciones le brindarán los pasos para la actualización del software del proyector de bolsillo MP180.

Lo que necesita para actualizar:

1 Proyector MP180 de 3M

2 Alimentación del MP180

3 Tarjeta microSD

4 Ordenador

5 USB a cable micro USB

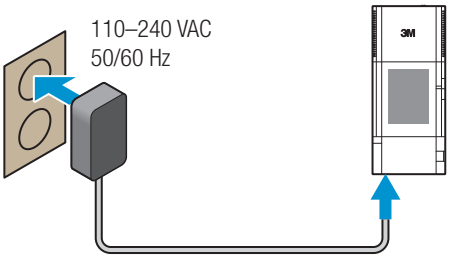
6 Los archivos actualizados: upgrade.img

Descargue la actualización desde www.3mpocketprojector.com/support y vaya a Descargas de software.

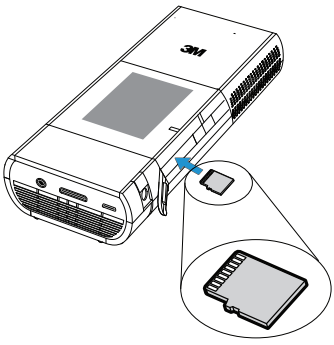
Cómo actualizar el software del proyector MP180

1 Cuando se lleva a cabo la actualización, se pueden borrar todos los archivos en la memoria interna del proyector MP180. Haga una copia de seguridad de sus archivos desde la memoria interna del proyector a su ordenador antes de actualizar.

2 Conecte el adaptador de alimentación al proyector MP180.



3 Inserte la tarjeta microSD al proyector MP180 de 3M.

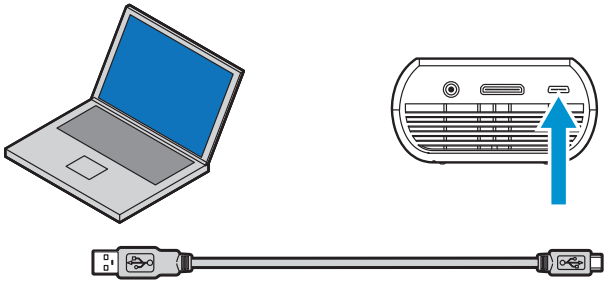


© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

4 Encienda el proyector.

5 Seleccione la tarjeta SD en los ajustes de la Fuente de almacenamiento masivo. Desde la pantalla de inicio, pulse el icono Ajustes, luego, el icono Ajustes de la máquina y finalmente, pulse el botón de Fuente de almacenamiento masivo. Seleccione la tarjeta SD desde la lista y la pantalla regresará a la pantalla Ajustes de la máquina. Pulse el botón atrás dos veces y vuelva a la pantalla de inicio.

6 Conecte el proyector al puerto USB en su ordenador y aparecerá un nuevo disco extraíble en el navegador del archivo en el ordenador. Este nuevo disco extraíble es la tarjeta microSD en el proyector de bolsillo MP180.



Nota: Si no ve el disco extraíble del proyector MP180 o de la tarjeta microSD en Windows Explorer, debe reasignarle a la unidad una nueva letra de unidad que no esté ya en uso por otra. Consulte KB297694 en el sitio web de soporte de Microsoft.

7 Abra el disco microSD desde su ordenador y cree una carpeta llamada “actualización”.

8 Copie “upgrade.img”en la carpeta “actualización”.

9 Después de que se completa la copia del archivo, desconecte el cable USB del proyector y ordenador. Una vez que el cable USB está desconectado, la pantalla táctil en el proyector mostrará la pantalla de inicio.

10 Abra el menú ajustes.

11 Seleccione el icono de actualización del firmware y pulse el botón sí.

12 Comenzará la actualización y tardará unos 10 minutos en completarse.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Limpieza del proyector

1 Desconecte el proyector y la alimentación y otros cables.

2 Utilice un paño suave, como por ejemplo, el paño de limpieza de alto rendimiento 3M™ para limpiar el polvo. Si el polvo es difícil de quitar, humedezca el trapo con agua y, luego, limpie el proyector. Luego, utilice un trapo limpio para secarlo.

Nota importante: No utilice productos químicos de limpieza o disolventes para limpiar el proyector. Los productos químicos de limpieza y los disolventes pueden causar que las partes de plástico se decoloren.

Solución de problemas

El proyector no se conectará.

- La batería no está instalada correctamente o el adaptador de alimentación no está conectado al proyector y a un enchufe de la pared que funcione. Compruebe la salida eléctrica enchufando otro dispositivo eléctrico (como una radio) al enchufe de la pared para confirmar que funciona.
- Intente retirar y reemplazar la batería.
- Mantenga presionado el botón de alimentación hasta que el proyector se encienda.

El indicador de estado está parpadeando en rojo cuando el botón de alimentación está presionado.

- Hay que cargar o reinstalar la batería. Consulte “Cargue la batería” en la página 13.

La imagen no es visible o está muy borrosa.

- El proyector de bolsillo MP180 de 3M es un dispositivo operado por batería y requiere condiciones de luz controladas. La imagen puede aparecer muy borrosa en habitaciones de luz brillante.
- Asegúrese de que el indicador de estado esté en verde. Esto indica que el proyector está encendido y que proyecta una imagen.
- Proyecte la imagen sobre una superficie plana y blanca.
- Disminuya la luz sobre la superficie donde la imagen está siendo proyectada.
- Disminuya el tamaño de la imagen.
- Cuando no hay nada conectado al proyector, mostrará la pantalla de inicio.

El proyector está mostrando un signo de interrogación.

- El proyector no admite la señal de entrada de vídeo u ordenador. Cambie a una señal que soporte el proyector. Consulte “Señales de ordenador compatibles” en la página 58.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Un ordenador está conectado al proyector, pero el proyector no mostrará la imagen del ordenador.

- Desenchufe el cable de audio VGA del proyector y la pantalla de inicio se mostrará en la pantalla táctil.
- Enchufe el cable de audio VGA al proyector y el icono en la esquina superior izquierda de la imagen mostrará el icono de “cable de audio VGA”. Consulte “Iconos de modo vídeo” en la página 19.

El proyector está haciendo un ruido.

- El proyector tiene un pequeño ventilador para enfriar la fuente de luz LED. El ventilador se enciende y se apaga automáticamente según la temperatura interna del proyector. El ventilador se enciende más a menudo en ambientes cálidos o a altas altitudes.
- Los altavoces hacen ruido cuando el ajuste del volumen es alto y nada está conectado a las entradas de audio del proyector. Esto es característico. Reduzca el ajuste del volumen del proyector a cero.
- Los altavoces hacen ruido cuando el cable AV por componente no está correctamente conectado al dispositivo de vídeo. El cable AV por componente tiene dos conectores rojos. Uno es para el canal de audio derecho y el otro para la señal de vídeo componente Pr. Si estos conectores están cambiados, la imagen proyectada aparecerá en verde y un ruido anormal saldrá del altavoz derecho.

Mi dispositivo de vídeo está conectado al proyector, pero el proyector no mostrará el vídeo.

- Desenchufe el cable AV del proyector y la pantalla de inicio se mostrará en la pantalla táctil.
- Enchufe el cable AV al proyector y el icono en la esquina superior izquierda de la imagen mostrará el icono de “cable AV”. Consulte “Iconos de modo vídeo” en la página 19.
- La salida de vídeo en algunos dispositivos está desconectada por defecto. Consulte la documentación del dispositivo para obtener más información sobre cómo habilitar la salida de vídeo.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Especificaciones

Proyector

Descripción		Especificación
Generador de imágenes	Tecnología	LCOS
	Tamaño	9,4 mm (0,37 in)
	Resolución	SVGA 800 x 600 píxeles
	Relación de aspecto	4:3
Distancia de proyección		12 in– 96 in (305–2438 mm)
Tamaño de imagen		10 in– 80 in Diagonal (254–2032 mm)
Ancho de distancia (Distancia: diagonal)		0.84:1
Desplazamiento de lentes		1:1 (ninguna)
Entradas		CC-in, AV-in (inc. VGA, componente y compuesto)
Resoluciones compatibles		VGA, SVGA, XGA, WXGA, 1280 x 960 @ 60 Hz, 1440 x 900 @ 60 Hz, 640 x 480 @ 67 Hz, 832 x 624 @ 75 Hz, 1152 x 870 @ 75 Hz
Tasa de barrido vertical		50 Hz/60 Hz
Tasa de barrido horizontal		31,5 kHz – 49,68 kHz
Compatibilidad de vídeo		NTSC, PAL
Resoluciones de vídeo		480i, 480p, 576i, 576p, PAL, NTSC, H.264, SD (480i/576i), HD (720p/1080i)
Dimensiones		5,91 x 2,56 x 1,32 in (150 x 65 x 33,5 mm)
Peso		<=12,0 oz (<=338 g)
Base trípode		¼ in - 20
Condiciones de funcionamiento	Rango de temperatura	50 – 95°°F (10-35 ºC)
	Rango de humedad	10-80% HR (sin condensación)
	Rango de altitud	Nivel del mar hasta 1.829 m (6000 pies)

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

LIN370-001 Batería de ión-litio recargable

Descripción	Especificación
Tipo (LIN370-001)	Batería de ión-litio recargable
Capacidad nominal	11,1 V 2600 mAh, 28,9 Wh
Dimensiones	81,5 x 64 x 23 mm

Nota importante: No arroje la batería a la basura. Deséchela conforme a las leyes locales, estatales y federales

Señales de ordenador compatibles

Descripción	Resolución (ancho x altura)	Velocidad de actualización
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1440 x 900	60 Hz
MAC	640 x 480	67 Hz
	832 x 624	75 Hz
	1152 x 870	75 Hz

Partes de repuesto/accesorios

Descripción	Número de parte 3M	
Adaptador de alimentación con conexiones para USA, EU, RU, AUS	78-6972-0033-1	
Batería de ión-litio	78-6972-0026-5	
Cable de vídeo AV	78-6972-0031-5	
Cable VGA	78-6972-0030-7	
Cable AV por componente	78-6972-0032-3	Opcional
Cable adaptador 3M para Apple®	78-6972-0034-9	Opcional
Control remoto	78-6972-0035-6	Opcional

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Garantía limitada

- El proyector de bolsillo MP180 de 3M™ (el "producto de 3M") tiene garantía contra defectos de material o de fabricación durante un período de 1 año desde a fecha de adquisición.
- Todos los demás accesorios incluidos con el producto de 3M tienen garantía contra defectos de material o de fabricación durante un período de 1 año desde a fecha de adquisición.
- Los accesorios de producto opcionales que no se venden como parte del producto de 3M están sujetos a garantías individuales.

LAS GARANTÍAS ARRIBA EXPRESADAS SON EXCLUSIVAS Y SE REALIZAN EN LUGAR DE TODA GARANTÍA O CONDICIÓN, EXPRESA O IMPLÍCITA DE COMERCIABILIDAD O ADECUACIÓN A UNA FINALIDAD PARTICULAR O A CUALQUIER PRÁCTICA, COSTUMBRE O USO COMERCIAL INDUSTRIAL.

En el caso de que el producto de 3M no cumpliera con la garantía arriba expresada en un período de garantía que le fuera de aplicación, su única solución será, según decida 3M, la sustitución o reparación del producto de 3M o la devolución de su precio de compra. Todas las partes o productos sustituidos se convertirán en propiedad de 3M. En caso de que se repare el producto, 3M reparará la(s) parte(s) defectuosa(s) por una(s) parte(s) nueva(s) o usada(s). En caso de que 3M sustituyera el producto, 3M sustituirá el producto de 3M con el mismo modelo o equivalente por un producto de 3M nuevo o renovado. En el caso de una reclamación de garantía aprobada, la sustitución del producto de 3M se realizará en el plazo restante del período de garantía original del producto de 3M tal y como se manifiesta arriba. Para el servicio de garantía, debe proporcionar una prueba de la fecha de la compra original; de otro modo, la fecha del código de fabricación se utilizará para establecer la fecha de inicio de la garantía. Las siguientes son exclusiones a la garantía arriba indicada:

a. Esta garantía no cubre el producto de 3M que se ha modificado o dañado a causa de un almacenaje inadecuado, mal uso, abuso, accidente, vandalismo, instalación inadecuada, negligencia, transporte inadecuado, daño causado por actos de guerra, desastres tales como fuego, inundación y rayos, corriente eléctrica inadecuada, problemas de software, interacción con productos que no son de 3M, o servicio distinto a aquel del proveedor de servicio autorizado de 3M, negligencia o mal manejo de alguna persona. El desgaste y desgarro normal no está cubierto por la garantía. La garantía no cubre el desgaste normal del producto.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

b. El producto de 3M está diseñado para funcionar en entornos interiores normales. Esta garantía no cubre el producto de 3M fuera de las siguientes circunstancias:

- 100 V–240 V CA, 50/60 Hz
- 10 –35 ºC (50 –95 ºF)
- 10-80% HR (sin condensación)
- 0–1829 m (0–6000 pies) sobre el nivel del mar

c. La toma de aire y la salida del mismo deben estar sin obstrucciones. El producto de 3M puede no funcionar o sufrir daños a causa de una ventilación inadecuada del aire.

d. En ese caso, la garantía quedará anulada. Esta garantía no cubre los costos adicionales incluidos, pero no limitados a, aquellos asociados con la sustitución, limpieza o instalación del producto de 3M, ajustes, (mecánicos o electrónicos) hechos al producto de 3M.

e. Esta garantía cubre sólo el uso normal del producto. Un uso de 24 horas al día o continuado provoca desgaste y no se considera uso normal.

f. Esta garantía no cubre los consumibles (por ej., las baterías).

g. Esta garantía no es transferible.

h. 3M no es responsable del servicio de garantía que no lleve la etiqueta o el logotipo de 3M o la etiqueta de evaluación o el número de serie esté eliminado a menos que se afirme de otra forma por escrito para el propósito del etiquetado privado para los requisitos societarios.

i. Esta garantía no cubre costes postales, seguros ni transporte en los que incurra al presentar el producto de 3M para el servicio de garantía. Dichos costes son responsabilidad del cliente. En caso de que el defecto reclamado no se pudiera identificar o reproducir en el servicio, se podrá considerar al cliente responsable de los costes incurridos. En caso de que la actualización de su garantía incluya un servicio de “recambio frecuente” y el servicio técnico no pudiera identificar o reproducir el defecto reclamado, el cliente será el responsable de los costes devengados.

EL NO SEGUIR LAS INSTRUCCIONES CONTENIDAS EN EL MANUAL DEL PRODUCTO DE 3M ADECUADO, O EL USO DEL PRODUCTO DE 3M SEGÚN LA DECLARACIÓN DE USO DE 3M ANULARÁ TODAS LAS GARANTÍAS Y LAS SOLUCIONES LIMITADAS.

A EXCEPCIÓN DE LO QUE SE AFIRMA DE FORMA ESPECÍFICA EN EL MANUAL DEL PRODUCTO DE 3M, 3M NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL O COMO CONSECUENCIA (INCLUIDOS, ENTRE OTROS, PÉRDIDA DE BENEFICIOS, INGRESOS O NEGOCIOS) A CAUSA DEL RENDIMIENTO, USO O IMPOSIBILIDAD DE USO DE CUALQUIER PRODUCTO DE 3M O DE CUALQUIER FORMA RELATIVOS A ESTOS. Esta limitación es de aplicación con independencia de la teoría legal sobre la que se busquen los daños.

Para soporte de garantía, por favor, llame o escriba a su oficina local de 3M o a un Proveedor de servicio autorizado de 3M para obtener un RMA# (Número de autorización de devolución de material) antes de devolver el producto. Si está en los Estados Unidos, contáctese con el Servicio de Atención al Cliente de 3M llamando al 1-866-631-1656 o envíenos un mensaje de correo electrónico a *meetings@mmm.com*.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Lo que 3M hará para corregir los problemas:

- Si su producto de 3M precisa servicio, 3M le pedirá que traiga o envíe el producto de 3M a su Distribuidor de servicio de 3M o al Centro de servicio de 3M, embalado con seguridad en su embalaje original o equivalente, junto con la prueba de la fecha de la compra original.
- 3M, según su opción, reparará o sustituirá la unidad defectuosa sin cargo de partes o mano de obra. La devolución del producto de 3M será por cuenta de 3M.
- Cuando el servicio de garantía conlleva el cambio del producto de 3M o de una parte, el artículo sustituido se convierte en propiedad de 3M.
- La parte o el producto de 3M cambiado puede ser nuevo o reparado previamente según los estándares de calidad de 3M, y a opción de 3M, la sustitución puede ser por otro modelo de la misma clase y calidad.
- La responsabilidad de 3M para la reposición de la parte o del producto de 3M garantizado no excederá el precio de venta minorista del producto de 3M. El intercambio o la sustitución de partes o productos suponen el período de garantía restante del producto cubierto por esta garantía limitada.

DECLARACIÓN CFC - CLASE B

Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de frecuencia de radio, y si no se instala y usa según el manual de instrucciones puede causar interferencias en las comunicaciones de radio. Se ha probado y se encuentra que cumple con los límites de un dispositivo informático de Clase “B” conforme al apartado B de la Parte 15 de las Normas CFC, que están diseñadas para proporcionar una protección razonable contra tal interferencia cuando está operando en una instalación residencial. Sin embargo, no existe garantía de que la interferencia no ocurra en una instalación particular. Si este equipo no causa interferencias nocivas para la recepción de la radio o la televisión, que no puedan determinarse por medio del apagado y encendido del equipo, se anima al usuario a intentar corregir la interferencia por medio de una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o volver a colocar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma en un circuito diferente al que el receptor está conectado.
- Consultar la ayuda de un distribuidor o técnico de radio/TV experimentado.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Advertencia de exposición a RF (Radiofrecuencia)

Este equipo debe instalarse y operarse conforme a las instrucciones provistas y no deben ubicarse u operarse junto a otra antena o transmisor. A los usuarios finales e instaladores se les debe proporcionar las instrucciones de la instalación de la antena y las condiciones operativas del transmisor para cumplir con las normas de exposición a RF.

Medida de Proporción de Absorción Específica (Specific Absorption Rate, SAR) máxima (1 g)

802,11 b: 0,032 W/kg

802,11 g: 0,022 W/kg

802,11 n(20 M): 0,013 W/kg

802,11 n(40 M): 0,015 W/kg

AVISO: Este aparato digital de Clase B cumple con las normas canadienses ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Información regulatoria de la industria de Canadá

El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

(1) este dispositivo no puede causar interferencias, y

(2) este dispositivo debe aceptar cualquier tipo de interferencia, incluida la interferencia que puede causar el funcionamiento no deseado del dispositivo.

Se le advierte al usuario que este dispositivo sólo se puede utilizar según lo especificado dentro de este manual para cumplir con los requisitos de exposición a RF. El uso de este dispositivo de modo incoherente con este manual puede generar condiciones de exposición a RF excesivas.

Este aparato digital de Clase [B] cumple con las normas canadienses ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe [B] est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

INSTRUCCIONES PARA LOS USUARIOS: Este equipo cumple con los requisitos de un equipo CFC, siempre que cumpla las siguientes condiciones. Si los cables incluyen un núcleo ferrítico para interferencia electromagnética (electromagnetic interference, EMI), una la punta del cable de este núcleo al proyector. Usa los cables que están incluidos con el proyector o que se especifican.

Nota: Los cambios o las modificaciones no aprobadas expresamente por la parte responsable del cumplimiento pueden anular la autoridad del usuario a operar el equipo.

符合
IDA 標準
DA103121

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Declaración CE

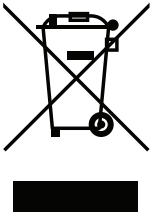
Declaración de compatibilidad electromagnética: Cumple con la directiva 2004/108/CE

Directiva para baja tensión: Cumple con la directiva 2006-95-CE.

Declaración WEEE

La siguiente información es sólo para estados miembros de la UE:

La marca que se muestra a la derecha es en cumplimiento de la Directiva para el desecho de equipos eléctricos y electrónicos 2002/96/CE (WEEE). La marca indica el requisito para NO desechar el equipo como desecho municipal sin clasificar, sino que se utilizan los sistemas de devolución y recogida establecidos por las leyes locales.



Declaración RoHS

Las Soluciones Interactivas Móviles 3M pueden proporcionar certificados RoHS para los productos que cumplan con la directiva RoHS.[1]

La directiva de restricción europea (UE) para sustancias peligrosas (RoHS), 2002/95/EC.

[1] Que cumple con RoHS significa que el producto o la parte no contiene un exceso de ninguna de las sustancias de la siguiente concentración máxima en cualquier material homogéneo, a menos que la sustancia se encuentre en una aplicación que no esté cubierta por la certificación RoHS, según la enmienda: (a) 0,1% (por peso) para plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados o éteres bifenilos polibromados;o (b) 0,01% (por peso) para cadmio. Esta información representa el conocimiento y la creencia de 3M que puede basarse en la información proporcionada por suministradores de terceras partes para 3M.

Aviso importante

Todos los comunicados, información técnica y recomendaciones relacionadas con los productos de 3M se basan en información fiable, pero la exactitud o totalidad no están garantizadas. Antes de usar este producto, debe probarlo y determinar si es apropiado para la aplicación que tiene pensada. Usted asume todos los riesgos y responsabilidades asociados con tal uso. Todo comunicado relacionado con el producto que no esté contenido en las publicaciones actuales de 3M o toda afirmación contraria contenida en su orden de compra no tendrá fuerza ni efecto a menos que esté expresamente establecido en un acuerdo por escrito firmado por el personal autorizado de 3M.

Marcas comerciales

3M y el logotipo de 3M son marcas registradas de 3M Company. Adobe y el Logo Adobe son marcas registradas o sellos característicos de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o otros países. Microsoft, PowerPoint y Excel son marcas registradas de Microsoft Corporation. microSD y microSDHC son marcas registradas de SD Association.

Todas las demás marcas comerciales o marcas comerciales registradas son propiedad de sus respectivas compañías.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

Patentes

Este producto incluye un componente cubierto por la ley de Patentes de los Estados Unidos N.º7,071,908 y 7,667,678, ley de Patentes de Hong Kong N.º HK1088976, ley de Patentes de Australia N.º 2004241602, ley de Patentes del Reino Unido N.º 2417360 y otras leyes de patentes internacionales y de los Estados Unidos pendientes, propiedad de Syndiant Inc.

Avisos sobre el decodificador de vídeo y audio

AVISO SOBRE MPEG-4

ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LA LICENCIA DE LA CARTERA DE PATENTES DEL ESTÁNDAR VISUAL MPEG-4 PARA UN USO PERSONAL Y NO COMERCIAL DE UN CONSUMIDOR PARA (i) CODIFICAR VÍDEO DE CONFORMIDAD CON EL ESTÁNDAR VISUAL MPEG-4 (“VÍDEO MPEG-4”) Y/O (ii) DECODIFICAR VÍDEO MPEG-4 QUE HAYA SIDO CODIFICADO POR UN CONSUMIDOR VINCULADO A UNA ACTIVIDAD PERSONAL Y NO COMERCIAL Y/O QUE HAYA SUMINISTRADO UN PROVEEDOR DE SOLUCIONES DE VÍDEO AL QUE MPEG LA LE HAYA OTORGADO UNA LICENCIA PARA SUMINISTRAR VÍDEO MPEG-4. NO SE OTORGA NI SE CONSIDERA IMPLÍCITA LICENCIA ALGUNA PARA CUALQUIER OTRO USO. SI DESEA OBTENER INFORMACIÓN ADICIONAL SOBRE USOS PROMOCIONALES, INTERNOS Y COMERCIALES, ASÍ COMO SOBRE LA CONCESIÓN DE LICENCIAS, PÓNGASE EN CONTACTO CON MPEG LA, LLC. VISITE EL SITIO WEB HTTP://WWW.MPEGLA.COM.

AVISO SOBRE VÍDEO AVC

ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LA LICENCIA DE LA CARTERA DE PATENTES DEL ESTÁNDAR AVC PARA UN USO PERSONAL Y NO COMERCIAL DE UN CONSUMIDOR PARA (i) CODIFICAR VÍDEO DE CONFORMIDAD CON EL ESTÁNDAR AVC (“VÍDEO AVC”) Y/O (ii) DECODIFICAR VÍDEO AVC QUE HAYA SIDO CODIFICADO POR UN CONSUMIDOR VINCULADO A UNA ACTIVIDAD PERSONAL Y NO COMERCIAL Y/O QUE HAYA SUMINISTRADO UN PROVEEDOR DE SOLUCIONES DE VÍDEO QUE POSEA UNA LICENCIA PARA SUMINISTRAR VÍDEO AVC. NO SE OTORGA NI SE CONSIDERA IMPLÍCITA LICENCIA ALGUNA PARA CUALQUIER OTRO USO. PUEDE OBTENER INFORMACIÓN ADICIONAL A TRAVÉS DE MPEG LA, L.L.C. VISITE EL SITIO WEB HTTP://WWW.MPEGLA.COM

AVISO SOBRE MPEG LAYER-3

El suministro de este producto no expresa una licencia ni implica ningún derecho a distribuir contenido MPEG Layer-3 creado con este producto en sistemas de transmisión con generación de beneficios (terrestre, satélite, cable y/o otros canales de distribución), aplicaciones de transmisión de vídeo (a través de Internet, intranets y/o otras redes), otros sistemas de distribución de contenido (aplicaciones de audio de pago o de audio bajo demanda y similares) o sobre soportes físicos (discos compactos, discos versátiles digitales, circuitos semiconductores, discos duros, tarjetas de memoria y similares). Se requiere una licencia independiente para dicho uso. Para obtener más información, visite el sitio web http://mp3licensing.com.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

© 2011 3M. Todos los derechos reservados.

3M es una marca registrada de 3M Company.

Soluciones interactivas móviles
3M Austin Center

6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000
866-631-1656
www.3MPocketProjector.com
meetings@mmm.com

© 3M 2011. Todos los derechos reservados.
78-6971-1548-9 Rev A.5